

キャラクター名 アリゼ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	1350		子供の頃に家出したことがある 田舎で育った		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	11		18 + 1	3				
		敏捷度	9		16	2				
体	15	筋力	5	1	21	3				
		生命力	5	2	22	3				
心	8	知力	9		17	2				
		精神力	11		19	3				

戦闘特技		
魔力撃	IB39 p	p
武器習熟A/ソード	IB31 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	21 /合計 21

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	6	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ハードレザー		13		4
盾 タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	5	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 6	10	7	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
宝石(ペリドット)	○○○○○□□
宝石(ジルコン)	○○○○○□□
冒険者セット	○○○○○□□
ヒーリングポーションx2	○○○○○□□
白紙の本	○○○○○□□
鉛筆x2	○○○○○□□

宝石(ガーネット)	○○○○○□□		
宝石(トパーズ)	○○○○○□□		
	○○○○○□□		
	○○○○○□□		
	○○○○○□□		
所持金	3654	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 5	6	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 6	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ハーフマント フード付きの腰までの丈の外套。
右手	巧みの指輪
腰	宝石ケース 装飾品が入るように加工された宝石ケース。加工された宝石が4つまで入る。
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

一人称:私
二人称:殿

一般技能:料理人Lv3、給仕Lv1

<経歴>
“彩の港”ロシレット付近の村が出身。
父親が貿易商。母親は父親が貿易先で出会った女性。ナイトメアであったことが分かったと父親にアリゼを押し付けて行方をくらましてしまふ。
突然変異という生まれが周りの子供達と距離感を作って、父親以外とは馴染めない子供時代を過ごしたが、ロシレットが港町であり、その交易国がレンドリフト帝国だったことが幸いした。レンドリフト帝国は蛮族と人が共存する混声国家で差別意識が低かったからだ。

自動失敗
チェック
○○○○⑤
○○○○⑩
○○○○⑮
○○○○⑳
○○○○㉑
○○○○㉒
○○○○㉓
○○○○㉔