キャラクター名: アリゼ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	690		子供の頃に家出したことがある		
			田舎で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18 + 1	3
		敏捷度	9			16	2
体	15	筋力	5	2		22 + 2	4
		生命力	5	3		23	3
心	8	知力	9	1		18	3
		精神力	11			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.

戦闘特技

魔力撃	IB39 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	7	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	タワーシ-ルド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	7	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	2H	23		2d+ 8	10	10	38										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 7	6

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	7			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	宝石(風)のペンダント	
背中	ハーフマント	フード付きの腰までの丈の外套。
右手	巧みの指輪	
腰	宝石ケース(火、水、土、光)	装飾品が入るように加工された宝石ケース。加工された宝石が4つまで入る。
足		
その他		

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	

その他メモ

一人称:私
二人称:殿

一般技能：料理人Lv3、給仕Lv1
得意料理はショートケーキ

〈経歴〉
“彩の港”ロシレッタ付近の村が出身。
父親が貿易商。母親は父親が貿易先で出会った女性。ナイトメアであったことが分かると父親にアリゼを押し付けて行方をくらましてしまう。
突然変異という生まれが周りの子供達と距離感を作って、父親以外とは馴染めない子供時代を過ごしたが、ロシレッタが港町であり、その

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アリゼ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
宝石(ペリドット)	○□□○□□
宝石(ジルコン)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
鉛筆x2	○□□○□□
宝石(ガーネット)	○□□○□□
宝石(トパーズ)	○□□○□□
魔晶石x5	○□□○□□
宝石(アクアマリン)	○□□○□□
地図	○□□○□□
宝石(オニキス)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□