

キャラクター名  
ジャーム:狼

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	イヌ	カヴァー	ジャーム
	キュマイラ				
オプション		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	120 %
出自	一匹狼	経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	123
肉体	6	1	3	5		15	行動値	9
感覚	0	0	3			3	(非装備時)	9
精神	0	0	3			3	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
完全獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーンの間、【肉体】ダイス+[LV+2]								
獣の力	5	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: 白兵攻撃力+[LV×2]								
破壊の爪	10	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器を作る								
殺意の壁	5	2	オート	至近	単体	自動	-	
効果: 攻撃力-[LV×3]								
ハンティングスタイル	3	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動								
巨人の生命	7	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 最大HP[LV×5]侵食率基本値+3								
銘なき刃	9	1	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV+1]								
増腕	3	2	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	ピュア	
効果: 対象を範囲(選択)に								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					