キャラクター名	プレイヤー名
カルト	

ポジション	ソロリティ	**享年**	１４
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	渇望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
官能	
神様	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート			戦闘開始時と終了時、姉妹一人と互いに対話判定
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷パーツ１つをターン中使用可能にする
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	ダメージラピッドジャッジのマニュ１つを使用可に
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	姉妹一体と互いに対話判定してよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0～1	妨害１＋転倒
腕		ドリル		オート	3	0	白兵２、防御無効
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		しんぞう		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		かわいい衣装		オート			バトルパート終了時任意の未練から狂気点□１
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動１、移動妨害無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１