

キャラクター名 カービィ・スターアライズ プレイヤー名 _____

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖魔術師	性別	M	年齢	16
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	50				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	7	21	33	5
		敏捷度	13	20	38	6
体	7	筋力	6	15	28	4
		生命力	3	22	32	5
心	16	知力	4	40	60 + 1	10
		精神力	9	24	49	8

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	12						
フェアリーティマー	16						
セージ	16						
エンハンサー	3						
バード	1						
アルケミスト	1						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
manaセーブ	2123p		p
mana耐性	3144p		p
賢人の知恵	3142p		p
魔法拡大/時間	IB39p		p
MP軽減/ソーサラー	IB33p		p
魔法誘導	IB32p		p
MP軽減/フェアリーティマー	IB33p		p
魔力強化	IB32p		p
ダブルキャスト	IB37p		p
魔晶石の達人	IB32p		p
キャラパシティ	IB29p		p
足さばき	IB29p		p
			p
			p
			p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
コンバットメイドスーツ		10	1	0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	1	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
カービィのものは先端が星型になっている																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 _m	43 _m	129 _m	2d+ 1	0	80	真語魔法	12	24	妖精魔法	16	28
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	26	2d+	0	2d+ 21	2d+ 24	148					

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	
耳 石人の耳飾り	器用度-6を代償に防護点+1
顔 コンバットメイドグラス	
首 祈りのアミュレット	
背中 華美なる宝石飾り	中に宝石が
右手 知力の指輪	
腰 アルケミーキット	
足 コンバットメイドソックス	
その他	

装備品	説明
左手 陽光の指輪	

その他メモ

すこく単純に言うと妖精召喚してから妖精にポリモルフする戦法。肉体能力の固定値で大暴れする。戦況を見て、どの妖精の「肉体能力」が必要か見極めつつポリモルフする。現在はパートゥ・ゼファー・フェニックスの3体について自力召喚できるようにして、その能力で戦う予定。また、エコーにポリモルフすることで味方の魔法をこだます戦法も取れる。いずれの戦法を取るにせよ、セッション開始時点で一度、一通りの妖精を召喚しておくことで「見たことがある」という条件を満たすこと。2日またがるようなセッションならなおよい。MP回復できるので。(↑方がGMが許可するならば、この工程を省略する) また、最悪通常の妖精魔法使いとしても戦えるようにしておくこと。

自動失敗チェック

□□□□⑤

□□□□⑩

□□□□⑮

□□□□⑳

□□□□㉑

□□□□㉒

□□□□㉓

□□□□㉔

□□□□㉕

【今までみたもの】

ヴァンパイアローズ・ヴァンパイアリリフルール・ゼファー

