キャラクター名
カービィ・スターアライズ

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖魔術師	性別	M	年齢	16
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	50				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	7	21		33	5
		敏捷度	13	20		38	6
体	7	筋力	6	15		28	4
		生命力	3	22		32	5
心	16	知力	4	40		60 + 1	10
		精神力	9	24		49	8

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	12						
フェアリーテイマー	16						
セージ	16						
エンハンサー	3						
バード	1						
アルケミスト	1						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
賢人の知恵	3142p		p		p
魔法拡大/時間	IB39p		p		p
MP軽減/ソーサラー	IB33p		p		p
魔法誘導	IB32p		p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	IB33p		p		p
魔力強化	IB32p		p		p
ダブルキャスト	IB37p		p		p
魔晶石の達人	IB32p		p		p
キャパシティ	IB29p		p		p
足さばき	IB29p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイドスーツ		10	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		1	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ カービィのものは先端が星型になっている	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	43 m	129 m

回避	防護点
2d+ 1	0

HP
80

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 26	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 24

MP
148

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	12	24			
妖精魔法	16	28			

	装備品	説明
頭	カトレアの花冠	
耳	石人の耳飾り	器用度-6を代償に防護点+1
顔	コンバットメイドグラス	
首	祈りのアミュレット	
背中	華美なる宝石飾り	中に宝石が
右手	知力の指輪	
腰	アルケミーキット	
足	コンバットメイドソックス	
その他		

	装備品	説明
左手	陽光の指輪	

その他メモ

すごく単純に言うと妖精召喚してから妖精にポリモルフする戦法。肉体能力の固定値で大暴れする。
戦況を見て、どの妖精の「肉体能力」が必要か見極めつつポリモルフする。
現在はパーントゥ・ゼファー・フェニックスの3体について自力召喚できるようにして、その能力で戦う予定。
また、エコーにポリモルフすることで味方の魔法をこだまする戦法も取れる。
いずれの戦法を取るにせよ、セッション開始時点で一度、一通りの妖精を召喚しておくことで「見たことがある」という条件を満たすこと。
2日またがるようなセッションならなおよい。MP回復できるので。
（↑万が一GMが許可するならば、この工程を省略する）
また、最悪通常の妖精魔法使いとしても戦えるようにしておくこと。

【今までみたもの】
ヴァンパイアローズ・ヴァンパイアリリィフルール・ゼファー

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: カービィ・スターアライズ

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		妖精語	○		ケンタウロス語	○	
巨人語	○		妖魔語	○				
交易共通語	○	○	グラスランナー語	○				
ドラゴン語	○		シャドウ語	○				
ドレイク語	○		ミアキス語	○				
ドワーフ語	○		バルカン語	○				
汎用蛮族語	○		ライカンスロープ語	○				
魔神語	○		ソレイユ語	○				
魔動機文明語	○	○	バジリスク語	○				
魔法文明語	○	○	リザードマン語	○				

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
メディテーション		
オウルビジョン		
ビビッド		
バークメイル		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 3500 /合計 3500

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

品名	消耗チェック
魔晶石20点x4	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード緑Ｂx10	○□□○□□
マテリアルカード緑Ａx10	○□□○□□
マテリアルカード緑Ｓx10	○□□○□□
マテリアルカード緑ＳＳx3	○□□○□□
	○□□○□□
宝石（土）	○□□○□□
宝石（炎）	○□□○□□
宝石（風）	○□□○□□
宝石（光）	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者キット	○□□○□□
保存食x30	○□□○□□
着替えセットx30	○□□○□□

所持金 153720 G

預金・借金 G