

キャラクター名  プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	25
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	6300				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	23		39	6	ファイター	14	エンハンサー	10
体	10	敏捷度	2	3		12	2	ソーサラー	16	アルケミスト	1
		筋力	4	16		30	5	プリースト/ザイア	2		
心	13	生命力	4	28		42	7	マジテック	1		
		知力	10	41	6	70+2	12	スカウト	3		
		精神力	8	30		51	8	レンジャー	9		

戦闘特技			
タフネス	2122p	魔力撃強化	IB32 p
ルーンマスター	IB34 p	防具習熟A/金属鎧	IB31 p
バトルマスター	3143p	魔法拡大/数	IB39 p
治癒適正	2122p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
マルチアクション	2125p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
ストロングブラッド		
アンチボディ		
スフィンクスノレッジ		
デーモンフィンガー		
リカバリエ		
メディテーション		
ワイドウィング		
トロールバイタル		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	14	20	16	19
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク					
鎧	イスカイアの魔導大鎧	筋力	29	回避力	0	防護点	8
盾	タワーシールド	筋力	20	回避力		防護点	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						防護点	3
回避技能	ファイター	合計値	16	回避力	14	防護点	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレイモア 専用 k36+54	1H	26		2d+ 20	10	22	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 16	14	120
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 23	2d+ 24	99	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	16	28			
神聖魔法	2	14			
魔動機術	1	13			

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	
背中	
右手	マナリング 魔法ダメ+1
腰	ブラックベルト 防+1
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	知力の腕輪

—その他メモ—		自動失敗
蛇II MP15		チェック
デュアル・インパクト MP26		□□□□⑤
行使判定1回 ダメージ判定2回		□□□□⑩
斬撃C9 威力50+魔力 衝撃C11 威力70+魔力		□□□□⑮
ファイヤーボール改 MP16 射撃 1体 10m		□□□□⑳
威力80 炎		□□□□㉑
ブリザード改 MP18 範囲		□□□□㉒
威力70 水氷		□□□□㉓

