

キャラクター名  
英 司

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン		ワークス	プログラマー	カヴァー	高校生
オプション			年齢	高校生	性別	女
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	31 %	
出自	貧乏	経験	大転落	邂逅	主人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0		1			1	行動値	8
感覚	0		1			1	(非装備時)	8
精神	6		0			6	戦闘移動	13
社会	2	1	1			4	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		2
回避			知覚			意志	2		調達		
運転：〈二輪〉	2		芸術：			知識：〈ネットワーク〉	2		情報：〈ウェブ〉		1
運転：			芸術：			知識：			情報：〈警察〉		1
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
応急手当キット	
携帯電話	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:特権階級	P	N		
昔の知り合い	P 懐旧	N 無関心		
朝田 利通	P 尽力	N 不安		
武内伊吹	P 好奇心	N 猜疑心		
PC1:黄昏 アカリ	P 好意	N 劣等感		
"ハードラック"	P 好奇心	N 嫌悪		
ルナ	P 感服	N 劣等感		

最大財産P: 8 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
常勝の天才	4	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	ピュア	
効果： 対象がこのラウンドに行うあらゆる攻撃の攻撃力を+[Lv*4]する。このEは1シーンに一度のみ、自分は対象外となる								
勝利の女神	2	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果： 対象が判定を行った直後に使用、判定値をLv*3する。1ラウンドに1回								
アドヴァイス	2	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果： 対象が行うメジャーAのC値を-1(下限6)、その判定ダイスを+Lvする								
戦術	3	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動		
効果： 対象がこのラウンドに行うメジャーAのダイスを+Lv。このEは自分を対象としない								
ドクタードリトル	★				自身	自動		
効果： あらゆる言葉を拾う事が出来る特異体質								
代謝制御	★							
効果： 見た目の割にすっごく健康体								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

読み方：ハナブサ ツカサ

貧乏な幼少期、両親の大転落に巻き込まれた過去を持つ15歳前後のオーヴァード。関係は一部を除きビジネスライクであり、一人で過ごす事が苦じゃない無頓着。今は恩人であり後継人の朝田利通の支援の下、プログラマー兼情報作業員として動いている。趣味は勉強とツーリング、苦手なことは攻撃する事。「――戦える力なんて私にはないもん。指示はするから、あとは勝手にして頂戴」