キャラクター名: パスカル

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術師	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	故郷の場所を知らない 子供の頃に家出をしたことがある 大きな嘘をついている（いた）		
経験点	3180				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	3	1		10	1
		敏捷度	4	2		12	2
体	6	筋力	1	1		8	1
		生命力	12	2		20	3
心	10	知力	15	2		27 + 2	4
		精神力	10	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
コンジャラー	5		
セージ	4		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法拡大/時間	227 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	3	4	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード			1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	5	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 4	10	3	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 5	1

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	9			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳		
顔		
首		
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	魔法の発動帯	

その他メモ

「故郷の場所？わすれちった！」（なんてね。嘘ぽん！）
「うはははは！私の怒りのタンタンを味わうがいい…」

出身がタビット内でも有名な学者系の家系のお嬢さんなのだが現在進行形家出中。
いざという時の手段のため護身術という名のグラップラーも習得したとか。
良くも悪くもごーいんぐまいうぇいであり日課はゴーレム相手に武道の練習。

タンタン…うさぎってストレス溜まると後ろ足で蹴ることをタンタンとごく一部で言うらしい。

2d6+{命中}+1　命中
2d6+{回避}　回避

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
パスカル

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔晶石（10点分）	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
魔化された粘土	○□□○□□
琥珀の目（小）	○□□○□□
石榴石の活力（小）	○□□○□□
血肉の赤鉄（小）	○□□○□□
黒曜石の盾	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石（5点）	○□□○□□
保存食（2週間分）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□