

キャラクター名 比賀 友貴

プレイヤー名  

シンドローム	サラマンダー キュマイラ		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	無知	衝動	加虐	初期侵食率	30	%
出自	親の不在	経験	親友	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	5	1	1			7	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
モバイルPC	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
究極のゼロ (アプリケーションゼロ)	P	N		
親友	P 誠意	N 劣等感		
義理の親	P 尊敬	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
《コンセントレイト:サラマンダー》	2	3	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV。判定ダイス+3個								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン間、【肉体】の能力値を使用した判定のダイス+[LV+2]個。素手以外、使用及び装備不可								
魔獣の本能	1	2	メ・リ	-	-	-	-	
効果: 判定を【肉体】で行う								
ブリザードプレス	1	3	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果: 攻撃力+LV。判定ダイス-3個								
冷気の鎌	3	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 相手のドッジのダイス-LV個								
体型維持	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 自分の肉体を操作する事で、理想の体型を維持するエフェクト。								
不燃体	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 熱に強い事を表すエフェクト。通常の炎や寒さからダメージを受けない。ただし、エフェクトによる攻撃には効果を持たない。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

能力の事で親に疎まれていた。  
7才ごろに捨てられて、親友の家で育った。  
いつか能力の事も話さないよ。  
背を割と気にしている。