キャラクター名: ガウル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	6	経歴	過去に仕えた主がいた		
経験点	500		のめり込む趣味がある		
			家族に異種族がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	1	2	21 + 2	3
		敏捷度	6		2	15	2
体	10	筋力	11	2	2	25	4
		生命力	5	2		17	2
心	4	知力	8		1	13	2
		精神力	5	1		10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
フェアリーテイマー	1		
スカウト	5		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
かばう	224 p		p
頑強	218 p		p
	0 p		p
	0 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	8	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートーアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		6	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
裂光剣	2H	24		2d+ 10	10	11	40										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 9	12	10	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 6	7

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	幸運のお守り	魔法の品、戦利品点+1（ラキオスからの報酬）
背中		
右手	宗匠の腕輪（能力増強の腕輪）	魔法の品、能力1つ+2、破壊時1回だけ+14
腰	ベルト	太めのベルト
足	韋駄天ブーツ	魔法の品、移動力+5（GMからの報酬）
その他	宝石箱	革製、宝石４個

装備品	説明
左手	

その他メモ

物心ついたときに両親が野党に殺される
その時に野党を討伐したのが、育ての親であるエルフであった
エルフは冒険者であり、彼女と旅をしガウルは剣技などを学んだ
ただガウルが成人するころに彼女は何も言わずに去ってしまった・・・・
その後ガウルは傭兵として、場所を主を転々とし、彼女を探している・・・
・ゆうとの間に子をなし、家をもつ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ガウル

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット
- ヒーリングポーションx5
- 救命草x10
- 保存食1週間分
- 宝石x4
- スカウト用ツール
- 防寒具
- 着替えセット
- 食事セット
- 手鏡
- 魔香草
- ベルトポーチ
- ストーンx3

所持金: 3501 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数
小規模の個人住宅	50
有能な金庫番	25

名誉点 所持 11 /合計 86