

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	ドゥアン：牙爪族			境遇	
出自(効果)	傭兵			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	16	9	6	9	20	7
ボーナス	6	5	3	2	3	6	2
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正						2	
能力値	7	6	4	3	3	10	2

HP	77
MP	85
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルクロー	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	マジカルハット					3			
胴部	ブリガンダイン					9			0
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			0
装身具	茶帯								
能力値			6	0	4	0	10	7	12
スキル			1	20		12	12		
その他									
総計(右)			7	31					
総計(左)					3	30	22	7	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
聖印	
ハイMPポーション×2	

現在重量： 8
 最大重量： 19
 所持金： 15763
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘装備	
効果： 牙爪族。装備している武器の「命中修正」に+1、「攻撃力」に+3する。								
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象が行なう武器攻撃のダメージに+15する。この効果はシーン終了まで持続する。 クリティカル：コスト0								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象の【HP】を【3D+15】点回復する。 クリティカル：ダイスロール増加								
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器を使用した命中判定に+1Dする。								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃のダメージに+【精神】する。								
ストロング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 白兵攻撃のダメージに+3する。								
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	単体	命中判定		
効果：この攻撃は〈無〉属性の魔法ダメージとなり、ダメージに+2する。このスキルはエンゲージしていない、範囲内の対象にも白兵攻撃が可能。 クリティカル：ダイスロール増加								
インボーク	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象が行なう回避判定に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。 クリティカル：コスト0								
ハードマッスル	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】に+9する。								
レジストエレメンタル	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【魔法防御力】に+9する。								
アセティック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+3する。								
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【精神】に+2する。								
ペネトレイトブロー	1	6	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果：格闘しよう。対象に白兵攻撃を行なう。その攻撃のダメージロールでは対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する。 クリティカル：ダイスロール増加								
	1							
効果：								
効果：								

〈メモ〉

■一般スキル
 《デストロイヤー》：オブジェクトを破壊する時のダメージに+2Dする。
 《フェイス：グランアイン》：攻撃のダメージに+2する。
 《イミュンウェイト》：装備している防具の「移動修正」が0未満の場合、「移動修正：±0」に変更する。
 《シックスセンス》：奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされることなくリアクションを行なえる。
 《トレーニング：筋力》：選択した基本能力値に+3する。
 《トレーニング：精神》：選択した基本能力値に+3する。
 《トレーニング：器用》：選択した基本能力値に+3する。

■ダメージ修正
 ダメージ/全般：《フェイス：グランアイン》+2
 ダメージ/武器：《ドゥアン：牙爪族》+3、《アイアンフィスト》+8、《茶帯》+4
 ダメージ/白兵：《ストロング》+3