

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	19
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	アルケミスト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ネヴァーフ			境遇	天啓
出自 (効果)	商人			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	35	35	8	8	7	26	6
ボーナス	11	11	2	2	2	8	2
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	14	14	3	2	3	8	2

HP	176
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	連撃の槍(神聖なる寵愛を受けた1109年タングステン鋼製3番銃)	至近	-1	22	0	0	0	-4	0
左手									
頭部	狂撃の兜					5	1		
胴部	闘神の鎧			5	-2	18	10		
補助	狂撃の籠手(硬化のクリスタル)				0	6	0	3	3
装身具	狂撃の角								
能力値			14	0	3	0	8	6	19
スキル			1	17		3	20		
その他			2	5		3	2	2	
総計(右)			16	49					
総計(左)					1	35	41	7	22
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	14			14	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー (ハイHPポーション×5)	狂戦士の鎖
ハイMPポーション×2	戦王の武器飾り
冒険者セット	翼竜ノルトロピ
矢筒 (強化弾×5)	ライトフォース
ウエポンケース (血吸いの槍)	クリスタル×3
小道具入れ (双眼鏡、ランタン)	火炎放射器
ベルトポーチ、バックパック	
ランチパック (食料)	制空結界印
MPポーション	EXHPポーション×3
リムブーストメタル	強化弾
戦士の環	轟魔弾

現在重量:	43	所持金:	-211755	預金・借金:	
最大重量:	65				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に物理防御力+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
バーサーカー	5	3	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行う。ダメージを+[SL×3]する、ただしリアクションダイスを-1D								
ボルテクスアタック	○	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃と同時に使用、攻撃を「対象:単体」に変更、ダメージにCL×10								
オプションパーツ	3	-	アイテム	-	自身	自動成功	5	
効果: 銃部品のアイテムをSL個取得する								
ブルータルライフ	5	5	クリナッププロセス	-	自身	自動成功	-	
効果: 【狂戦士化】を受けている時に有効。HP回復を行なう。(HP)を[S L×3]点回復する。ラウンド進行中しか使用できない。								
ソウルヒート	3	3	バーサーク	-	自身	自動成功		
効果: あなたは【狂戦士化(SL+1)]を受ける。								
アームズマスタリー:両	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の《アームズマスタリー:〜》を同時に適用できない。								
ハイボルテージ	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 武器攻撃のダメージに[SL×4]								
ブルータルバースト	4	-	フリーアクション	-	自身	自動成功		
効果: 《ブルータルライフ》5で取得可能。「狂戦士化」を受けている時に有効。【最大HP】と【HP】に+[SL×20]する。この効果はシーン終了まで持続し、効果の終了時にあなたの【HP】は1となる。								
ストラグルクラッシュ	1	10	Xジャーアクション	-	自身	自動成功		
効果: (バッシュ)による武器攻撃を2回行なう。この(バッシュ)はコストを消費せず、「対象:単体」となる。さらに2回目の(バッシュ)による攻撃のダメージに+20する。ただし、同じ対象に2回攻撃しなければならず、1回目の武器攻撃が命中しなかった場合、2回目の武器攻撃は行なえない。								
アームズロジック:錬金銃	1	-	パッシヴ	-	自身	-		選択武器使用
効果:取得する際に武器の「種別」からひとつ選択せよ。(アームズロジック:長剣)のように記述し、選択した武器を使用した命中判定に+10する。選択した武器ごとに別のスキルとして扱うが、複数の《アームズロジック:〜》を同時に適用できない。								
ハイパーゲイン	1	-	パッシヴ	-	自身	-		(スマッシュ)
効果: 武器攻撃のダメージに+【筋力】する。								
スマッシュ	1	-	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージに+【筋力】する。								
バーストクラッシュ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		両使用
効果:武器攻撃の命中判定でクリティカルした場合、その攻撃のダメージロールでは、対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する。								

初期技能 バッシュ
バッシュ ボルテクスアタック
オプションパーツ オプションパーツ
パウダーチャージIII パウダーチャージIV パウダーチャージII パウダーチャージI
所持金 8730
LV1上昇

