

キャラクター名
ナターシャ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	8歳
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	ステージー	寵愛点	21

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
鎖	
失墜	
黄金色の丘	
エミリオ	
戦火	
注射	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アイン	憧憬	3 ①②③④⑤	
ウラガン	嫉妬	3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援 2
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃 1 + 爆発
腕		アンデットガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃 1 + 爆発 + 全体
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		凶鑑		オート			たからもの、昆虫凶鑑
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト - 1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定、切断判定出目 + 1、バトルパート戦闘終了時にパーツ 1 つ損傷
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃の攻撃判定出目 + 1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害 2、その後同対象に射撃攻撃 1
メインクラス		子守唄		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目 - 1、コスト - 1
メインクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	損傷中の白兵攻撃または射撃攻撃の効果を持つマニューバを損傷前の招待に戻す。
ポジション		業怒		ダメージ			自身の与えたダメージ + 2、狂気点 1 点追加
頭		スコープ		ジャッジ			支援 2
胴		サイボーグ		ダメージ			防御 2
脚		凍結手榴弾		ラピッド	2	0~1	砲撃攻撃 1 + 爆発