キャラクター名
“紅の傭兵”レイン・フェニックス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	25歳
冒険者Lv	13	経歴	オリジナル “大いなる災い”にあったことがある		
経験点	0		A－4－3 忘れられない恐怖を体験したことがある		
			A－3－2 一定期間の記憶がない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	17		36 + 1	6
		敏捷度	7	4		18	3
体	10	筋力	8	16		34 + 2	6
		生命力	7	10		27	4
心	4	知力	6	8		18 + 1	3
		精神力	12	9		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
プリースト/ライフォス	5		
スカウト	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	4		
ライダー	8		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	19	16	19
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	〈コート・オブ・プレート＋1〉		24+10	-2	9
盾	〈マナタイト製の銀鱗の盾〉		13		+3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	14	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
専用〈イグニタイト製ドミネイター〉 刃,魔法の武器,騎乗時ダメージ＋2(騎芸分)	1H	30		2d+ 19	⑩	22	45										
専用〈ドミネイター〉 刃,魔法の武器,騎乗時ダメージ＋2(騎芸分)	2H	30		2d+ 19	⑩	22	55										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 14	14

HP
98

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 18

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
バトルマスター	3143 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
かばう	IB36 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品		説明
頭	<セーフティメット>	壊すと大ダメージを無効(LL91)
耳	〈巧みの指輪(D・G)〉	器用度＋1,壊すと+13〈D・G〉の効果で耳に装備中
顔	〈不敵の仮面〉	HPが0以下で1以上になるとき、追加で10点回復。(LL93)
首	〈渦巻き鉱のお守り〉	攻撃された場合、1点の呪い/魔法ダメージ(AW124p)
背中	専用〈野狐のドミニネイターズマント〉	生命抵抗,精神抵抗,生死判定＋1(ZH44p)
右手	〈怪力の腕輪〉	腕力＋2,壊すと＋14
腰	〈多機能ブラックベルト〉	防護点＋1
足	〈黄金の拍車〉	魔動機以外の騎獣の移動＋5(LL100)
その他	〈スローワーベルト〉	☆で〈ポーションボール〉を投げれる(LL98)

装備品	説明
〈ウェポンホルダー〉	武器や盾を置ける(AW125p)
左手 〈知性の指輪〉	知性＋1,壊すと+13
〈アルケミーキット〉	アルケミスト技能で必要。

練技/呪歌/騎芸/賦術		
☆【キャッツアイ】	☆【怒涛の攻陣Ⅱ：烈火】	
☆【ビートルスキン】	☆【怒涛の攻陣Ⅱ：旋風】	
☆【マッスルベアー】	☆【怒涛の攻陣Ⅲ：轟炎】	
【チャージ】	☆【怒涛の攻陣Ⅳ：爆焔】	
【ダンデム】		
【高所攻撃】		
【ＨＰ強化】		
【人馬一体】		
【特殊能力開放】		
【超高所攻撃】		
【】		
【バークメイル】		
☆【軍師の知略】		
☆【堅陣の構え】		

その他メモ
〈ディスプレイサー・ガジェット〉：〈巧みの指輪〉を装備中。
〈スローワーベルト〉：〈トリートポーション〉

穢れの影響：なし

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
“紅の傭兵”レイン・フェニックス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
分類：一般品,消耗品	○□□○□□
〈冒険者セット〉	○□□○□□
〈たいまつ〉	○□□○□□
〈インク＆羽ペン〉	○□□○□□
〈手鏡〉	○□□○□□
〈羊皮紙〉x10	○□□○□□
〈５人用テント〉	○□□○□□
〈小型ハンマー〉	○□□○□□
分類：薬草	○□□○□□
〈救命草〉x40	○□□○□□
〈魔香草〉x20	○□□○□□
分類：ポーション	○□□○□□
〈ヒーリングポーション〉x20	○□□○□□
〈アウェイクポーション〉x2	○□□○□□
〈スカーレットポーション〉x2	○□□○□□
〈デクスタリィポーション〉x2	○□□○□□
〈トリートポーションボール〉x3	○□□○□□
分類：マテリアルカード	○□□○□□
〈緑のB級マテリアルカード〉x10	○□□○□□
〈緑のA級マテリアルカード〉x4	○□□○□□
〈緑のS級マテリアルカード〉	○□□○□□
分類：冒険者技能アイテム	○□□○□□
専用〈スカウト用ツール〉	○□□○□□
〈3点魔昌石〉x20	○□□○□□
〈マナチャージクリスタル(5点)〉	○□□○□□
〈魔香のパイプ〉	○□□○□□
分類：騎乗用アイテム	○□□○□□
〈〈ディパインホース〉の騎乗契約証〉	○□□○□□
〈騎乗縮小の札Ⅲ〉	○□□○□□
〈ブレートボーン〉	○□□○□□
〈騎獣用甲冑〉	○□□○□□
分類：魔符	○□□○□□
〈陽光の魔符Ｉ〉x3	○□□○□□
〈陽光の魔符Ⅱ〉	○□□○□□
〈月光の魔符Ｉ〉x3	○□□○□□
〈月光の魔符Ⅱ〉x2	○□□○□□
〈知性の指輪〉x2	○□□○□□
〈通話のピアス〉	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2110 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
【クラウゼ流一刀覇王権】	150
▯《覇王・業斬剣》	20
▯《覇王・輝斬剣》	20
専用〈ドミネイター〉	100
専用〈野伏のドミニネイターズマント〉	100
【ルキスラ銀鱗隊護警術】	70
▯《銀鱗の誓い》	20
▯《銀鱗の矜持》	30
〈銀鱗の盾〉	30
〈多機能ブラックベルト〉	20
専用〈渦巻き鉱のお守り〉	50
コネクション：ユリウス・クラウゼ	500
コネクション：ダークドワーフ	100
	30
	300
	20

名誉点 所持 40 /合計 1600