

キャラクター名 シリル(18万点) プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9	20		36	6	ファイター	13	ライダー	10
敏捷度	8	20		35 + 1	6	フェアリーティマー	10		
筋力	8	20		38	6	スカウト	15		
生命力	8	20		38	6	セージ	2		
知力	8	20		32	5	エンハンサー	7		
精神力	10	20		34	5	アルケミスト	1		

戦闘特技	値	説明	値	説明
タフネス	2122p	足さばき	2120p	
バトルマスター	3143p	武器習熟II/ソード	221p	
トレジャーハント	2120p	全力攻撃	225p	
ファストアクション	2123p	全力攻撃II	2125p	
影走り	2120p			
トレジャーマスター	3143p			
匠の技	3143p			
防具習熟/非金属鎧	222p			
武器習熟/ソード	221p			
マルチアクション	2125p			
頑強	218p			

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
(任意)	○	○
海獣語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
ビートルスキン	HP超強化
キャッツアイ	遠隔指示
ストロングブラッド	バランス
マッスルベアー	クリティカルレイ
ジャイアントアーム	
ワイドウィング	
デーモンフィンガー	
タンDEM	
高所攻撃	
騎獣の献身	
HP強化	
超高所攻撃	
特殊能力開放	
人馬一体	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	19	19	19
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ドラゴンスケイル+1		24	1	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	20	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
センチネル+1(銀)		35	1	2d+ 20	10	23	55										
計算めんどくさいので銀価格で																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 20	9

HP
113

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	10	15			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15/7	2d+ 21

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 20

MP
64

装備品	説明
頭 決死の鉢巻	
耳 蝙蝠の耳飾り	
顔 宝石ケース(風、光、雷契約済)	
首 カースレベリオン	
背中 矢筒	魔力、閃牙、粘着、鎬
右手 操りの腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 幸運の羽	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	
ロイックロス	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

