

キャラクター名
緋桐 燈火(ひぎり とうか)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|--------|----|------|-----------|------|-----|
| シンドローム | サラマンダー | | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | 高校生 |
| | サラマンダー | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 17歳 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 犠牲 | 衝動 | 殺戮 | 初期侵食率 | 34 | % |
| 出自 | 資産家 | 経験 | 初恋 | 邂逅 | 友人 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 34 |
| 肉体 | 4 | 1 | 0 | 1 | | 6 | 行動値 | 4 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | (非装備時) | 4 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 9 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | UGN | 2 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-----------------|----|------|----|-----|----|----|
| 氷炎の剣 | 白兵 | 6r+2 | 6 | 9 | | |
| 氷炎の剣 100↑ | 白兵 | 6r+2 | 6 | 10 | | |
| 氷炎の剣+地獄の氷炎 | 白兵 | 6r+2 | 6 | 24 | | |
| 氷炎の剣+地獄の氷炎 100上 | 白兵 | 6r+2 | 6 | 25 | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|--------|--|
| 思い出の一品 | |
| 携帯電話 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| Dロイス:賢者の石P | | N | | |
| 山淵 祐 | P 尊敬 | N 憐憫 | | |
| 思い人 | P 好意 | N 無関心 | | |
| 敷島あやめ | P 友情 | N 不安 | | |
| 久司真香 | P 幸福感 | N 不安 | | |
| 朧七罪 | P 友情 | N 疎外感 | | |
| 百山ちとせ | P 感服 | N 不信感 | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------------|----------------------------------|------|-------------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト:サラマンダー | 2 | 2 | Xジャー | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | C値-Lv | | | | | | | |
| 炎の刃 | 5 | 2 | Xジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: | 攻撃力+Lv*2 | | | | | | | |
| 炎神の怒り | 3 | 3 | Xジャー/リアクション | - | - | - | - | |
| 効果: | 判定ダイス+Lv+1 HP3消費 | | | | | | | |
| 結合粉碎 | 3 | 4 | Xジャー | - | - | 対決 | ピョウ | |
| 効果: | 判定ダイス+Lv 装甲無視 | | | | | | | |
| 氷炎の剣 | 3 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | 素手データ変更 | | | | | | | |
| 地獄の氷炎 | 5 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 対決 | リミット | |
| 効果: | 氷炎の剣の攻撃力orG値を+Lv*3 | | | | | | | |
| 氷の回廊 | 2 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | 飛行状態で移動 移動距離+Lv*2 | | | | | | | |
| 炎の加護 | 2 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | 判定ダイス+Lv | | | | | | | |
| バーニングハート | 2 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | ダメージを受けた直後に使用、暴走付与、シーンの間攻撃力+Lv*2 | | | | | | | |
| 快適室温 | ★ | | Xジャー | | | | | |
| 効果: | 歩くエアコン | | | | | | | |
| 不燃体 | ★ | | Xジャー | | | | | |
| 効果: | 燃えない | | | | | | | |
| 炎の理 | ★ | | Xジャー | | | | | |
| 効果: | 炎が出せる | | | | | | | |
| 熱感知知覚 | ★ | | Xジャー | | | | | |
| 効果: | 生きてるサーモグラフィー | | | | | | | |

■キャラクター雑感
存在感マシマシなイケオネエ。割と血の気が多い戦闘狂。タイプであれば女の子も男の子もイける。オネエキャラが強いせいで震むが家は資産家、いいとこの坊ちゃんである。目上の人の場に出ることも多いのでオネエキャラは引っ込めようと思えば出来るらしい。

賢者の石はうなじに埋め込まれているが、実はある一件でUGNの保護下に入るまでは賢者の石の驚異度を知らず、何故自分が怪しい人間に追い掛け回されるのかイマイチよくわかっていなかった。「痛くてしんどいけど、瞬間的に恐ろしい力が出せる謎の石、狙われるほどやばい。」くらいにしか認知していなかった。これで安心…なのか？

■シナリオハンドアウト
HO② 副部長 ワークス/カヴァー /高校生
貴方は非公式部「お助け部」の副部長である。
部長の補佐役……と言っても現状特に役立つことも無く、いつも通りの日常を過ごしている。
担任からプリントの配達を頼まれた貴方は、教室へ向かっていた……。
ロイス：【山淵 祐(ヤマブチ タスク)】