

キャラクター名  
カルマン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	17
メインクラス	バロック	暗示	人形
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
死去(普通ルルブ34)	一つの命が終わった記憶。
機械の体(α86)	あなたは体の一部を機械に置き換えていった。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		生き写し(よぶんなあたま)		オート			行動値2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		どくばり		アクション	3	0	肉弾3
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾1+切断
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	ダメージを与えた際白兵・肉弾+2
腕		本		オート			たからもの。破れた青い表紙の分厚い本
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		こころ(しんぞう)		オート			行動値1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
メインクラス		暴力本能(狂鬼)		オート		自身	肉弾攻撃判定の出目+1
メインクラス		有り余る力(怪力)		オート		自身	肉弾・白兵ダメージ+1
サブクラス		完全捕食		オート		0	対象の残りパーツ数が[攻撃判定値-5]である場合、対象は全てのパーツが損傷する
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	狂気点1点加えて、支援3