

キャラクター名 レイフ・L・アーベントレーテ プレイヤー名  

<b>種族</b>	ライカンスロープ	<b>種族特徴</b>	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
<b>生まれ</b>	拳闘士	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	16歳
<b>冒険者Lv</b>	7	<b>経歴</b>	大怪我をしたことがある		
<b>経験点</b>	400		特定の異種族を好んでいる 人族の親から生まれた先祖がえり		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
<b>技</b>	10	器用度	11	6		27 + 1	4	グラップラー	7			
		敏捷度	16	2		28 + 2	5	スカウト	2			
<b>体</b>	8	筋力	10	2		20	3	エンハンサー	4			
		生命力	11	3		22	3	アーティザン	4			
<b>心</b>	4	知力	10			14	2					
		精神力	10	1		15	2					

戦闘特技		能力値	ボーナス
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
両手利き	IB32 p		p
魔器習熟A	AG43p		p
二刀流	IB30 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
アンチボディ	
メディテーション	
ガゼルフット	
C値増強/-1	
七色の武器	
命中増強/+1	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	12	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
アラミドコート		15	1	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	13	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カタライズナックル 固有MP10 ①C値増強/-1 ②七色の武器 ③命中増強/+1	1H	4	1	2d+ 12	10	10	9										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 13	2	58

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 10	2d+ 9	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 ポーションジェグ- [カム-]	金額は所持品欄
背中 サーマルマント	金額は所持品欄
右手 巧みの指輪	金額は所持品欄
腰	
足	
その他 疾風の腕輪	金額は所持品欄

装備品	説明
左手 俊足の指輪	金額は所持品欄

その他メモ	自動失敗チェック
獣：狼 ※PCでもPLでもGMでも犬扱いほししないでください。 ●一般技能 狩人：Lv5 薬剤師：Lv3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉗ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉘
21:52 (Tanuki_ThoT) 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6**3 21:52 (takashi_macros) Tanuki_ThoT -> 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 = [4,5]+[2,2]+[5,1]+[2,4]+[6,5]+[4,6] = 46 21:52 (takashi_macros) Tanuki_ThoT -> 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 = [6,5]+[5,5]+[5,5]+[3,2]+[3,1]+[5,5] = 50 21:52 (takashi_macros) Tanuki_ThoT -> 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 = [1,4]+[1,6]+[3,5]+[6,4]+[3,3]+[4,1] = 41	

