

キャラクター名
ミラオル

プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|-------|-------|-------|-----|----|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 15 |
| サポートクラス | レンジャー | Lv.1: | レンジャー | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 15 |
| 種族 | フィルボル | | | 境遇 | 出世 |
| 出自 (効果) | 鍊金術師 | | | 目標 | 金銭 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 15 | 9 | 19 | 7 | 21 | 12 | 15 |
| ボーナス | 5 | 3 | 6 | 2 | 7 | 4 | 5 |
| クラス修正 | 1 | 2 | 1 | 0 | 2 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 6 | 5 | 7 | 2 | 9 | 4 | 5 |

| | |
|------|-----|
| HP | 123 |
| MP | 104 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------------|-----|-----|-----|----|----|----|----|----|
| 右手 | 狩人の弓 | 80m | -1 | 13 | 0 | 0 | 0 | -1 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | 風音の帽子 | | 1 | | 2 | 4 | | 2 | |
| 胴部 | フィルボトルベルジャケット | | | | 2 | 4 | | 2 | |
| 補助 | スピードブーツ | | | | 1 | 4 | | 3 | 3 |
| 装身具 | 鷹の目 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 5 | 0 | 7 | 0 | 4 | 16 | 11 |
| スキル | | | 5 | 25 | | | | | |
| その他 | | | | 3 | | | | | |
| 総計(右) | | | 10 | 41 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 12 | 12 | 4 | 22 | 14 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | 5 d | 2 d | 2 d | | | | | |

| 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 9 | | 9 | + 2 d |
| トラップ解除 | 5 | | 5 | + 2 d |
| 危険感知 | 9 | | 9 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | + d |
| 鍊金術判定 | | | | + d |

現在重量： 15

最大重量： 20 所持金： 19958

預金・借金：

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|------------|----|--------|------|-------|----|
| ラッキースター | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 作成時に幸運基本値+3 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 2 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | - | |
| 効果： 武器攻撃を行う。 | | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | - | スキル使用宣言時 | 視界 | 単体 | 自動成功 | ソルジャー | |
| 効果： 対象はスキルを発動できず、行動終了する。スキルのコストは消費される。 | | | | | | | | |
| ブルズアイ | 1 | 6 | マイナーアクション | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： 射撃攻撃のダメージに+感知する | | | | | | | | |
| アームズマスター弓 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 武器を使用した命中判定に+1D | | | | | | | | |
| ピアッキングストライク | 3 | 5 | ダメージホールの直前 | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： 攻撃のダメージに+ (SL) Dする | | | | | | | | |
| シュアショット | 1 | 4 | マイナーアクション | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： 射撃攻撃の命中判定+1D、ダメージに+SL | | | | | | | | |
| サイズカスタム | 1 | - | アイテム | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 狩人の弓の重量-3、行動修正+2 | | | | | | | | |
| ブラインドサイド | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： エネミー識別成功している対象への攻撃ダメージ+SLD | | | | | | | | |
| ホークアイ | 5 | 3 | ムーブアクション | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： 射撃ダメ+SL × 3 | | | | | | | | |
| スペシャライズ | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： 命中+SL、ダメージ+SL | | | | | | | | |
| アキュレイトショット | 1 | 8 | 効果参照 | | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： ホークアイの効果をシーン終了まで持続する | | | | | | | | |
| ウェポンフォーカス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： ダメージ+5 | | | | | | | | |
| フェイドアウェイ | 1 | 3 | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： 離脱を行う。離脱してもマイナーアクションを使える。 | | | | | | | | |
| スレイヤー | 2 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 分類妖魔へのダメージ+SL × 4 | | | | | | | | |

鍊金術士の両親の元で育った幼少期、研究の為に生活費まで費やす両親を見て、お金の大切さを知る。
お金を稼ぐ手段として商売や、鍊金術に手を出したが、弓の才能があることに気が付き冒険者としての活動も始めた。
現在は将来の商売の為にコネクションを作るため様々な依頼を受ける傭兵としてギルドを渡り歩いている。
座右の銘「お金は大事よ、食べるためにも、眠るためにも、遊ぶためにも、生きる為に使えるのだから」
例えどんな人であってもすぐに見捨てたりしない人情味を持っていたが、とある人物からの裏切りを受け、少しだけ疑り深くなつた。
「…不快だと思ったら我慢せずに言った方がいいこともあるようね。」

キャラクター名

ミラオル

— プレイヤー名

所持品