キャラクター名: シルヴァ・ウエストローズ

プレイヤー名:

シンドローム	エンジェルハィロゥ エンジェルハィロゥ	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自	義理の両親	経験	逃走	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	6	1	1	1		9
精神	2	0	0			2
社会	0	0	1			1

HP	24
行動値	20
(非装備時)	20
戦闘移動	25
全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	9		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
光の銃	射撃	9r+9		+LV+2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
猫川美亜	P 信頼	N 不信感		
オットー・ウエストローズ	P 親近感	N 嫌気		
岩清水 佐	P 純愛	N 悔悟		
	P 好奇心	N 脅威		
	P 庇護	N 恐怖		
	P 庇護	N 隔意		
	P 感服	N 恥辱		

最大財産P:	4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果：	組み合わせた判定のC値を-LV							
小さな塵	7	2	メジャー	武器		対決		
効果：	攻撃力を+LV×2							
光の銃	2	2	セット	至近	自身	自動		
効果：	光を集めて射撃武器を作る							
ピンポイントレーザー	2	2	メジャー			対決		
効果：	装甲無視。攻撃-(5-LV)(最大0)							
オプティカルレンズ	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	攻撃力+感覚(1シーンにLv回)							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

☆コンセントレイト+小さな塵+光の銃(セット)+ピンポイントレーザー
9dx+9@8
攻撃：(命中値÷10+1)d+15
☆オプティカルレンズ(マイナー、1シーンにLV回(現在2回)まで)、コンセントレイト+小さな塵+光の銃(セット)+ピンポイントレーザー
①9dx+9@8
攻撃：(命中値÷10+1)d+24

☆ピンポイントレーザー(装甲無視エフェクト)なしの場合、攻撃+15→+19、オプティカル使用時+24→28

信じてみるのも悪くねえなって思った。

▽▽▽ 変数部 ▽▽▽ ※//で始まる行の右辺の値を適宜書き換えてご利用ください。
EDB:侵蝕値ボーナスによるダイス数増加(~59:0, ~79:1, ~99:2, ~129:3, ~159:4, ~199:5, ~239:6, ~299:7, 300~:8)
SDB:自分のエフェクトによるダイス数変動
SAB:自分のエフェクトによる達成値変動