キャラクター名: レイン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	8	経歴	6-2 溺れたことがある		
経験点	0		5-1 異種族を怖がっている		
			5-2 魔物を倒したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	4		20 + 2	3
		敏捷度	10	7		26	4
体	9	筋力	4			13	2
		生命力	3	3		15	2
心	12	知力	8			20 + 1	3
		精神力	9	6		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	8	アルケミスト	3
マギテック	5		
スカウト	7		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
精密射撃	218 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
ラビットイヤー	
バークメイル	
パラライズミスト	
ポイズンニードル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	11	12	10

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 12	10	9											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 12	10	9											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
着替えセット	○□□○□□
保存食（一週間）	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
食器	○□□○□□
弾丸x3	○□□○□□

アウェイクポーションx5	○□□○□□
トリートポーションx10	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -840 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	8			

装備品		説明
頭	帽子	ウサミミに見えそうな左右が大きく突き出た帽子
耳		
顔		
首		
背中	ゆったりマント（迷彩ローブ）	野外での隠密、尾行＋２
右手	器用の腕輪	
腰	多機能ガンベルト	
足	サイレントシューズ	音を立てない
その他	マギスフィア小	

装備品		説明
左手	知力の指輪	
	マギスフィア中	

その他メモ

人間からナイトメアとして生まれた少女。

母体は幸い一命をとりとめたが、その苦痛とナイトメアの娘という立場に愛を受けて育つことはできなかった。
故郷で散歩中にいじめっ子に肩をぶつけられたことで川に落ちてしまい、溺れた経験がある。
また、その時に怖くなって故郷を身一つで逃げ出し成り行きで放浪してしまった。

放浪中に同じナイトメアに戦いの手ほどきを受け、別れてからは己のみを信じて生きてきた。
幼少からの記憶により人間というものに特に恐怖心を持っていて、自分から好んで近づこうとしない。
また、辛い人生経験故に思考が冷め切ってしまっている節がある。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟