

キャラクター名 プレイヤー名

秋水

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	男
称号クラス				年齢	20
種族	アーシアン：召喚			境遇	
出自(効果)	現代人			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	9	15	9	11	9
ボーナス	3	4	3	5	3	3	3
クラス修正	0	1	0	2	2	1	0
他修正							
能力値	3	5	3	7	5	4	3

HP	45
MP	65
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	レールガン	60m	0	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	ジュエルリング								
装身具	高級研究道具								
能力値			5	0	3	0	4	8	8
スキル									
その他									5
総計(右)			5	7					
総計(左)					3	5	4	3	13
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ 2 d

所持品	
バックパック	自動二輪
ポーションホルダー	↑ [所持可能重量: /10]
ベルトポーチ	
1 スマートフォン	万能薬×2
フラッシュライト	毒消し×3
冒険者セット	
学術書	
ハイHPポーション×3	
ハイMPポーション×3	
HPポーション×3	
MPポーション×3	

現在重量: 20

最大重量: 25

所持金: 2071

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：シナリオ1回。ダイスロールの直前に使用する、そのダイスロールに+2dする。またキャラクター作成時に、現代アイテムの「価格」を100分の1で購入できる。								
マジシャンズマイト	2	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+2Dする。								
コンセイトレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：魔術判定に+1Dする。								
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：対象に[4D+13]の(〈地〉属性の魔法ダメージ)の魔法攻撃を行なう。また、この攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[スリッパ]を与える。クリティカル：ダイスロール増加								
ガンスミス	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：マスキットを1個取得する。								
アームズマスタリー：錬金銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：武器を使用した命中判定に+1Dする。								
オプティマイズ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：プリプレイにスキルひとつを選択する。選択したスキルの「コスト」に-2(最低1)する。								
ポーションピッチ	1	3(1)	メジャー	20m	単体	錬金術判定		
効果：携帯している「種別：ポーション」のアイテムを対象に使用する。クリティカル：コスト0								
エリクサー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：「種別：ポーション」のアイテムの効果に+1Dする。								
インスピレーション	1	-	判定の直後	-	自身	自動成功		
効果：シナリオ1回。あなたが行なった判定の直後に使用する。その判定の達成値に+3する。								
アースブレイカー	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：〈地〉属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージを+8する。								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」の「分類：魔術」の「対象：単体」を「対象：範囲(4体)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
リーズアウト	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：シーン1回。判定と同時に使用する。その判定に対するリアクションの判定に-1Dする。								
ストーンスキン	1	5	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果：対象の【物理防御力】に+5する。この効果はラウンド終了まで持続する。クリティカル：コスト0								
コンバージョン：レールガン	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：《ガンスミス》で取得した「種別：錬金銃」の武器の名称を「レールガン」に変更する。さらにその武器の「命中修正」に+1、「射程：60m」に変更する。								

〈メモ〉

■一般スキル
 《カルチャー：現代世界》1：選択した場所に関する文化や習慣について知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。

《マジカルハーブ》2：5個のMPポーションか2個のハイMPポーションを取得する。

《ファーマシー》2：5個のHPポーションか2個のハイHPポーションを取得する。

《エンラージリミット》1：携帯品の重量制限が【筋力基本値】×2になる。

■タイミング：アイテムの効果チェック
 マジカルハーブ：OMPポーション：□□□□□ ○ハイMPポーション：□□

ファーマシー：OHPポーション：□□□□□ ○ハイHPポーション：□□

■装備
 ジュエルリング：パッシブ。火属性に対する装備者の【魔法防御力】に+3する。
 学術書：パッシブ。装備者の【知力】に+1する。アーシアン専用。
 高級研究道具：パッシブ。装備者が使用するアルケミストのスキルのコストに-2(最低1)する。アルケミスト専用。