

キャラクター名
 神里 葵(かみざと あおい)

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス		ワークス	研究者	カヴァー	研究者
オプション			年齢	28	性別	男
覚醒	渴望	衝動	飢餓	初期侵食率	31	%
出自	名家の生まれ	経験	大成功	邂逅	同士	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	2	1	1			4	戦闘移動	11
社会	5	0	0			5	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:	4		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: U市	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	6	1			

所持品	
コネ:研究者	
コネ:宇宙飛行士	
コネ:要人への貸し	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:起源種	P	N		
ノエル・シロウス	P 尽力	N 憐憫		
父親	P 尊敬	N 恐怖		
シナリオ:ユイ・シロウス	P 懐旧	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
狂戦士	1	5	メジャー	視界	単体	自動	80↑	
効果:	対象が次に行うメジャーアクションC値-1し、判定ダイス+【LV×2】							
要の陣形	3	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果:	組合せたエフェクトの対象を3体に変更(1シナリオLV回まで)							
導きの華	1	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	対象が次に行うメジャーアクション達成値を+【LV×2】							
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	対象のダイス目1つを10にする(1シナリオにLV回まで)							
力の法則	2	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	自分以外の対象のダメージを+【LV+1】							
熱狂	1	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	対象の白兵の攻撃力+【LV×3】 対象は『暴走』							
麗しの要望	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	外見が老いない							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

父親がAI研究の専門家で、その背中を見て育ち、自身も研究者として働いている。
 AI発達における第一人者として、その分野では『神里』の功績は大きい。
 大きな研究所に呼ばれたり、成果の発表等で色々な場所を転々としている。
 ユイ・シロウスは昔からの友人で、共に研究者としての道を進み、良きライバルであった。
 3年前に共に火星に研究で長期滞在予定だったが、彼女の研究が完了しなかったために残してきてしまった。
 あの時無理にでも一緒に連れてきていれば…と今でも後悔しながら生きている。
 UGNには正式な依頼があれば協力するといったスタンス。

PC④用ハンドアウト
 ロイス:ユイ・シロウス P: 懐旧/N: 不安
 カヴァー/ワークス: 指定なし/指定なし
 ユイは君の旧友であり、AI研究の分野で名を知られた才媛だった。だが彼女は、3年前に事故でこの世を去った。「カイン」の解析が終われば、少し余裕が…
 …ううん、もっと忙しくなってしまうね」それが、最後に会ったときにユイが残した言葉だった。
 【(火星から)3年ぶりにアルパトロスに戻ってきた。】