

キャラクター名  
クルル・ハグラ

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ブラックドッグ		ワークス	FHチルドレンA	カヴァー	
	オプション		年齢	11	性別	女
覚醒	素体	衝動	恐怖	初期侵食率	39	%
出自	安定した家庭	経験	実験体	邂逅	欲望：逃走	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	20
肉体	2	1	3	2		8	行動値	8
感覚	1		0	1		2	(非装備時)	8
精神	4		0			4	戦闘移動	13
社会	1		0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵	8		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	6		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：	FH	2
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
バラキエル	白兵	5r+8	10	10		ダメージが適応されたら肉体点回復。S+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
命の終着 (バーンアウト)	
ウェポンケース	
強化素材	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D:装着者 (アイテムユーザー)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ライトニングリンク 3	3	4	メジャー	武器		白兵	R	
効果： アームズリンク+ATK+Lv*4 HP-5失う								
コンセントレイト：ノイマン	3	2	メジャー			シンドローム		
効果： C-Lv(7)								
コンバットシステム 3	3	3	m/r			白兵		
効果： +Lv+1d								
リフレックス：ブラックドッグ	3	2	リアクション			シンドローム		
効果： ドッジのC-Lv (7)								
ゲットダウン 1	1	2	リアクション	至近	自身	白兵		
効果： 白兵でドッジ可能								
臆の旋風	1	10	オート	至近	自身	自動	100	
効果： ドッジ成功後mpを行う HP-10消費								
雷光撃 5	5	2	メジャー			シンドローム		
効果： ATK+Lv*2								
勝利の女神 5	5	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果： 達成値+Lv*3 1R1								
勝機の一撃 5	5		オート	視界	単体	自動		
効果： 自分以外のダメージロールに+Lv*2d 1 r 1								
セキュリティカット	1							
効果：								
タッピング&オンエア	1							
効果：								
構造看破	1							
効果：								
代謝制御	1							
効果：								

最大財産P: 6 残り財産P:				
-----------------	--	--	--	--