

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	マフィア
	パロール					
オプション			年齢			性別
覚醒	忘却	衝動	飢餓		初期侵食率	31 %
出自	感情の欠落		経験	喪失	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	3	1	2			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
フォーマル	
アクセサリ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 究極のゼロP		N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイスを+LV個 侵蝕率基本値+5								
オリジン:レジェンド	2	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーンの間、自身が行う【精神】を使用した判定の達成値を+[LV*2]								
コンセ:サラマンダー	2	2(+1)	メジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定のC値-LV(下限7)								
死神の瞳	3	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 対象の次ダメージ+[LV+1]D 与ダメ不可								
停滞空間	1	5	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 命中時対象の【行動値】0 マイナーで解除可								
氷の戒め	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: ラウンド間、対象のあらゆる判定Dを-[LV+1]個								
ブレインコントロール	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 自分の攻撃に対するドッジのDを-[LV+1]個								
不燃体	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

持ち主に火難と破滅をもたらすと囁かれるファイアオパールのレネゲイドビーイング。

候補: ブレインコントロールor炎の加護(サラマンダーエフェクトに限る) 冷気の鎌(シンドローム)
 ↓59 [6dx+6@8] ↑60 [7dx+6@8] ↑80 [8dx+6@8] ↑100 [9dx+8@7]
 究極のゼロを採用するなら更に+3D

lurid
 音節lu·rid 発音記号/lu(0)rɪd | l(j)u(0)r - /
 形容詞
 1 <空・風景・電光・雲など>燃えるように赤い, 赤く輝く。
 2 <色など>げばげばしい, 毒々しい。
 3不気味な, 恐ろしい, ぞっとするような。