

| | |
|-----------------|--------|
| キャラクター名 | プレイヤー名 |
| 霧谷 言祓(きりたに ことは) | |

| | | | | | |
|--------|------|------|-------------|-------|-------------|
| シンドローム | ソラリス | ワークス | レネゲイドビーイングD | カヴァー | ヒーロー/UGN関係者 |
| オプション | ソラリス | 年齢 | ? | 性別 | ? |
| 覚醒 | 探求 | 衝動 | 妄想 | 初期侵食率 | 33% |
| 出自 | 謎の出生 | 経験 | 勧誘 | 邂逅 | 主人 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 24 |
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 行動値 | 4 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | (非装備時) | 4 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 9 |
| 社会 | 6 | 1 | 0 | | | 7 | 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----------|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | 21 | 1 |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 3 | 1 | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: (5/5) | 2 | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-------------|----|--------|----|-----|----|-----------------|
| 忌避への接触(3+4) | 交渉 | 11r+34 | | 7 | | C値8。コスト5。装甲無視。 |
| 侵蝕値100↑ | 交渉 | 14r+36 | | 8 | | C値7。コスト5。装甲無視。 |
| 胡蝶之現(3+4+5) | 交渉 | 11r+34 | | 62 | | C値8。コスト11。装甲無視。 |
| 侵蝕値100↑ | 交渉 | 14r+36 | | 68 | | C値7。コスト11。装甲無視。 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|--------------------|----|----|----|----|---------------------|
| 強化ビジネススーツ(購入予定 19) | | 3 | 0 | 0 | 【社会】を使用した判定の達成値に+2。 |

| 所持品 | |
|---------------|--|
| パワーソース: ビサイド | |
| デモンズシード | |
| カテゴリ: トップヒーロー | |
| ヒーローズクロス | |
| 思い出の一品 | |
| ボイスチェンジャー | |
| 能力訓練: <意志> | |

| | | | |
|-------|---|-------|---|
| 合計装甲: | 3 | 合計回避: | 0 |
|-------|---|-------|---|

| ロイス | | | | |
|-------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| D(超血統) | P | N | | |
| 霧谷雄吾 | P 純愛 | N 偏愛 | | |
| 柏木伊織 | P 慈愛 | N 嫉妬 | | |
| シナリオロイス | P | N | | |
| PC間ロイス(予約枠) | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | | | |
|--------|----|--------|---|
| 最大財産P: | 16 | 残り財産P: | 9 |
|--------|----|--------|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|--------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエクストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: 衝動判定のダイス+LV個。侵蝕値+5 | | | | | | | | |
| オリジン:サイバー | 6 | 2+1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: シーン中、【社会】の能力を使用した判定の達成値+[Lv*2] | | | | | | | | |
| コンセ:ソラリス | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: C値-LV(下限値7)。 | | | | | | | | |
| 絶対の恐怖 | 7 | 3 | メジャー | 視界 | - | 対決 | - | |
| 効果: 攻撃力+Lvの射撃攻撃。装甲無視。 | | | | | | | | |
| 神の御言葉 | 11 | 4+2 | メジャー | 視界 | - | 対決 | リミット | |
| 効果: 絶対の恐怖と組み合わせて使用。攻撃力+[Lv*5]。シナリオ3回。 | | | | | | | | |
| ポイズンフォッグ | 1 | 2 | メジャー | 至近 | 範囲(選択) | - | - | |
| 効果: 組み合わせたエフェクトの射程を至近に。対象を範囲(選択)に変更。シナリオLv回。 | | | | | | | | |
| リフレ:ソラリス | 2 | 2 | リアクション | - | - | - | - | |
| 効果: C値-LV(下限値7)。 | | | | | | | | |
| 命の盾 | ★ | 1 | リアクション | 至近 | 自身 | 対決 | - | |
| 効果: ドッジ判定を【交渉】で行える。 | | | | | | | | |
| 朧の旋風 | ★ | 10 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 100↑ | |
| 効果: ドッジを成功時に使用可能。HP10消費。メインプロセスを行える。行動済でも可能。このメインプロセスで行動済にならない。 | | | | | | | | |
| 麗しの容姿 | ★ | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 常に最適な美容状態を保てる。 | | | | | | | | |
| 隠し味 | ★ | - | メジャー | 至近 | 効果参照 | 自動 | - | |
| 効果: 食事の味を向上させる。栄養化は変わらない。 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

◆普段の姿
いつの間にかUGN本部に居座っていたレネゲイドビーイング。人間を理解するために人間の文化に触れた結果、重度のオタク兼引き籠りになった。イージーエフェクト「麗しの容姿」効果の影響で、美貌は人類の上限突破。霧谷雄吾に相当の面倒を見て貰っており、恩義を感じている。彼の言動を側で見て来ており、彼の立ち位置を心配をし尽力するようになった。普段は自宅で同人誌の作成や動物の語り場サイトでチャットしている引き籠り。

◆趣味とか
ヒーローとしての顔より同人作家としての顔の方が有名。ヒーローやヴィラン、ひいてはUGNメンバーが登場する成人向け同人誌の第一人者。世間では同人作家ヒーローという認識が強く、知名度は『ペンネーム>ヒーローネーム』。『いやほら、こういう扱いの方がオーヴァードがノーマルに受け入れられ易くなるし・・・みたいなの?』

◆UGN/ヒーロー面
こんなオタクだがUGNの仕事はきちんとこなす。ジャム化したヒーローの"処分"データ管理担当者。【社会】の能力の高さから調整、管理、交渉で活躍しているイメージ。会社でいうところの総務部)

表向きはヒーローだが目立つことを避ける為、同行している別のヒーローに手柄を譲渡することが殆ど。ジャム化しそうなヒーローの侵蝕度合いの確認や性格の目視での把握等が主目的の為である。自身が他のヒーローと同行する事に違和感を与えない為、高過ぎず低過ぎずのランクを意図してキープしている。