キャラクター名: 赤木 氷雅

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ブラム＝ストーカー<br>サラマンダー | ワークス | FHエージェントA | カヴァー | 珈琲喫茶店員 |
| オプショナル | | 年齢 | 20 | 性別 | 野郎 |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 31 % |
| 出自 | 疎まれた子 | 経験 | 敵性組織 | 邂逅 | 欲望:知識の探求 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 3 | 1 | 0 | | | 4 |
| 感覚 | 2 | | 0 | | | 2 |
| 精神 | 2 | | 0 | | | 2 |
| 社会 | 1 | | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 30 |
| 行動値 | 6 |
| (非装備時) | 6 |
| 戦闘移動 | 11 |
| 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： FH | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| 想い出の一品 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| Dロイス 想い人ーオツリーユーー | P | N | | |
| 親戚 | P 同情 | N 疎外感 | | |
| コードウェル博士 | P 憧憬 | N 猜疑心 | | |
| シナリオロイス/冬花由紀 | P 好意 | N 不安 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 4 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト:サラマンダー | 2 | 2 | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | | | | | |
| 効果： | C値-Lv | | | | | | | |
| 赤き剣 | 5 | 3 | ﾏｲﾅｰ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | HP[Lv×2]消費　種別：白兵　技能：白兵　命中：0　攻撃力：+消費HP+8　ガード値：0　射程：至近 | | | | | | | |
| 渇きの主 | 3 | 4 | 白兵 | 至近 | 単体 | 対決 | | |
| 効果： | 装甲値無視　命中時HP[Lv×4]回復　素手or《赤き剣》のみ使用可 | | | | | | | |
| ブラッドバーン | 2 | 4 | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | | | 対決 | 80 | |
| 効果： | 攻撃力+Lv×4　HP5消費 | | | | | | | |
| 炎神の怒り | 4 | 3 | 肉体/ﾘｱｸｼｮﾝ | | | | | |
| 効果： | 判定ダイス+[Lv+1]個　HP3消費 | | | | | | | |
| 氷の回廊 | 1 | 1 | ﾏｲﾅｰ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 飛行戦闘移動　移動距離+[Lv×2]m | | | | | | | |
| 瀉血 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | 「こんな姿…由紀に見せるわけにはいかないな」 | | | | | | | |
| 氷の理 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | 「……冬にこの力は使えないな」 | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

あかぎ きよまさ

ざっくり設定とか

生まれたときからオーヴァードとして覚醒しており無自覚に能力を使ってたため両親や親戚、周りの人間から疎まれ続けていた。
幼い頃にまだ発足したてのUGNの設立者コードウェル博士にUGNへ誘われ加入。
しかしコードウェル博士の帰還とともにFHへ移っる。理由の一つは単純に自身を救ってくれた博士のもとで力になりたいから、ということ。もう一つは博士に協力したい反面、世界を守るためにUGNを設立した博士が何故敵対組織であったFHに加入し破壊活動を続けるのか、それは正しいことなのか、これを自身の目で見極め、本当に博士に付いていくべきかどうか自分の中で決着を出したいがためである。

正義感が強く自他共に厳しいクール系真面目くん。生まれながらの能力とその性格故に心を開いたことのある人間はコードウェル博士だけだったが、(ここから先はGMと要調整！)一年前の事故で出会った冬花由紀に助けてもらったことを感謝され彼女の優しさに少しずつ心を開いていく。
今は恋人として付き合っており彼女といるときは幸せな時間を過ごしてはいるものの彼女に自身の素性を隠していることに後ろめたさも感じている。
自身の信条を尊重しているが冬花由紀が危険な目に合うことは避けたい。もし彼女が覚醒したとき自分と共にFHに入りたいと言ったら自分がやろうとしていることもFHという組織も危険な場所だからお前は来るな、と言うだろう。(ただしシナリオの流れとか展開による←)

セルにエージェントとして所属はしてはいるものの基本的に収集をかけられるとき以外は関わらない上その頑固な性格と信条からセル内で度々揉み合っては別のセルへ転々とし続けている。
だからふぁるすはぁつのおともだちもいないの。

コードウェル博士に対しては自分のことを救ってくれたことに関しては感謝はしている。が、FHとして現在活動している内容に対しては疑問も感じている。半信半疑…みたいなかんじ。