

キャラクター名
アンズ=フタバ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	9	経歴	銃で撃たれたことがある		
経験点	3960		裏切られたことがある 異種族を怖がっている (いた)		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	1		25	4
		敏捷度	9	8		30	5
		筋力	6	22		30 + 2	5
		生命力	15	2		19	3
体	2	筋力	6	22		30 + 2	5
		生命力	15	2		19	3
心	10	知力	4	6		20	3
		精神力	16	2		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
プリースト/ラーリス	5		
レンジャー	7		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
デーモンルーラー	5		

戦闘特技			
治療適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
牽制攻撃	1B36 p		p
回避行動	1B29 p		p
武器習熟A/ソード	1B31 p		p
防具習熟A/盾	1B31 p		p
武器習熟S/ソード	1B31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ガゼルフット			
クリティカルレイ			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	13	14	14
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	慈雨女神の神装束		1	1	2
盾	エルエレナケープ		1	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	1
回避技能			フェンサー	合計値	19 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング オーダーメイド(筋力-1) インプ封入	1H投	13		2d+ 13	8	17	13										
魔剣(なお筋力 魔晶石と別に使える内蔵MP5点、朝6時に充填。卯月から購入)	1H両	20	1	2d+ 14	9	18											
決めてこやい 首切り刀効果&クリティカル耐性及びC値上昇無効&魔神への追加ダメージ+3	1H	10		2d+ 13	8	17	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 19	3

HP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			
召異魔法	5	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
0

装備品	説明
頭 セーフティメット	物理で事故ったら割るとどうにかなる
耳 聖印(イヤリング)	ラーリス
顔 不敵の仮面	HP0以下から1以上になったらHP10点回復
首 血水晶のチョーカー	割るとHP20点回復&常時最大HP-5
背中	
右手 アルケミーキット	
腰 ブレードスカート	
足 先魁の印	特殊なヒューレ聖印
その他 月光の指輪	

装備品	説明
左手 腕輪(筋力)	

その他メモ	自動失敗 チェック
エルエレナ「美しき舞に惑え」 宣言したラウンド、回避力判定の出目が9なら自動成功。「抵抗:必中」の「物理ダメージを与える/伴う」魔法や効果に対しても回避を試みれる。自動成功時のみ回避に成功する。	□□□□⑤
一般技能、料理人7Lv、アイドル5Lv	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉵
	□□□□㊳
	□□□□㊵

