キャラクター名: 回避特化フェンサーLv6

プレイヤー名:

種族	エルフ	**種族特徴**	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	**性別**		**年齢**	
冒険者Lv	6	**経歴**			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	4	2		18	3
		敏捷度	12	3		27	4
体	5	筋力	4			9	1
		生命力	7	1		13	2
心	9	知力	5	2		16 + 2	3
		精神力	2	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	4		
エンハンサー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	9	10	7
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	フェンサー		合計値	13	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 10	11	7	10										
ブレードスカート				2d+ 9	9	7	10										
				2d+													

戦闘特技			
挑発攻撃	225 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
回避行動	IB29 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
スカウト用ツール	○□□□○□□
魔晶石（3点）x4	○□□□○□□
月光の魔符x3	○□□□○□□
消魔の守護石（3点）x4	○□□□○□□

所持金	預金・借金
190 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	27 m	81 m	2d+ 13	3	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 8	2d+ 8	2d+ 8	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 150	/合計 150

部位	装備品	説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	叡智の腕輪	能力増強の腕輪。知力+2。壊すと一時的に+14
左手		
腰	ブレードスカート	4以上上回って回避した時、相手にダメージ
足		
その他		

その他メモ

宗匠の腕輪　能力増強の腕輪。器用+2。壊すと一時的に+14
疾風の腕輪　能力増強の腕輪。敏捷+2。壊すと一時的に+14
怪力の腕輪　能力増強の腕輪。筋力+2。壊すと一時的に+14
叡智の腕輪　能力増強の腕輪。知力+2。壊すと一時的に+14
巧みの指輪　能力増強の腕輪。器用+1。壊すと一時的に+13
俊足の指輪　能力増強の腕輪。敏捷+1。壊すと一時的に+13
剛力の指輪　能力増強の腕輪。筋力+1。壊すと一時的に+13
知性の指輪　能力増強の腕輪。知力+1。壊すと一時的に+13

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟