

キャラクター名  
ソロム・メレモン

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプション		年齢	???	性別	男の娘
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	2	1	3			6	行動値	11
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	11
精神	2	0	0			2	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
メルティブラッド	白兵	6r+2	4	8		滅びのかぎ爪
アルトネーゲル	白兵	6r+2	4	11		血族+コンセント+白兵 コスト4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ	UGN幹部

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス 屍人	P	N		
Sロイス メレム・ソロモン	P 連帯感	N 嫌悪		
美野亦勇司	P 友情	N 嫌悪		
ジャームの襲撃事件	P 好奇心	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト (ブラム)	3	2	メジャー	至近				
効果:	C値-3							
リフレックス(ハヌマーン)	3	2	リアクション	至近				
効果:	リアクションのC値-3							
切り払い	1	1	リアクション	至近	自身	対決		
効果:	白兵で回避できる							
血族	2	2	メジャー	武器		対決		
効果:	攻撃力+2							
滅びのかぎ爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動成		
効果:	HPを4点消費し攻撃力8 ガード値4の素手データになる							
先手必勝	1		常時					
効果:	行動値+3							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メレム・ソロモンが作った存在。  
自分とまったく同じに作ったが、能力は吸血鬼主体のものになっている。  
(爪や血液などを武器とする)  
ゼルレッチに頼み異世界に飛ばした。  
目的は異世界の秘宝を集める為。  
だが、自分とまったく同じに作ってしまったため、秘宝を取り合って喧嘩する事がある。  
UGNに所属しているのは、自分を子供と思ひ引き取った人物がUGN関係者だったため。  
それ以外に思ひ入れはない。