

キャラクター名
小此木 明

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス		ワークス	UGN支部長B	カヴァー	カフェマスター
	オプション		年齢	52	性別	男
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	36 %	
出自	カフェ	経験	殺し	邂逅	生まれてきた時から	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	10
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	8r		3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
拳銃	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
カフェ	P	N 不安		
霧谷	P	N 不安		
春日	P	N 不快感		
テレーズ・ブルム	P	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 36 残り財産P: 30

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
黄金錬成	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 常備化ポイント+Lv×10								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリング行動済みでも可能・また行動済みにならない1メインプロセスに一度								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定を失敗にさせる 1シナリオに1回								
魔人の盾	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+Lv×10 1シーンに1回								
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+LvD								
CL:バロール	2	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: C値-LV(下限7)								
瞬足の刃	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定ダイス+Lv+1								
偏差把握	★							
効果:								
ディメンジョンゲート	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

8dx@8 0~59 CL(2)+瞬足の刃(3)=C値-2 攻3ダイス+4 浸蝕B+0 コ5
 9dx@8 60~79 CL(2)+瞬足の刃(3)=C値-2 攻3ダイス+4 浸蝕B+1 コ5
 10dx@7 80~99 CL(2)+瞬足の刃(3)=C値-2 攻3ダイス+4 浸蝕B+2 コ5
 12dx@7 100~129 CL(3)+瞬足の刃(4)=C値-3 攻3ダイス+5 浸蝕B+3 コ5
 13dx@7 130~159 CL(3)+瞬足の刃(4)=C値-3 攻3ダイス+5 浸蝕B+4 コ5
 15dx@7 160~199 CL(3)+瞬足の刃(5)=C値-3 攻3ダイス+6 浸蝕B+5 コ5

0~59 砂の結界 カバーリング メインプロセスに一度 コ2
 60~79 砂の結界 カバーリング メインプロセスに一度 コ2
 80~99 砂の結界 カバーリング メインプロセスに一度 コ2
 100~129 砂の結界 カバーリング メインプロセスに一度 コ2
 130~159 砂の結界 カバーリング メインプロセスに一度 コ2
 160~199 砂の結界 カバーリング メインプロセスに一度 コ2

0~100 魔人の盾(3) ガード値+30 1シーンに1回 コ4
 100~159 魔人の盾(4) ガード値+40 1シーンに1回 コ4
 160~199 魔人の盾(5) ガード値+50 1シーンに1回 コ4

0~100 グラビティガード(3) ガード値+3D10 コ3
 100~159 グラビティガード(4) ガード値+4D10 コ3
 160~199 グラビティガード(5) ガード値+5D10 コ3