キャラクター名

亀甲さん

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	物語
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
時雨	雨に濡れたら刀は駄目になってしまうらしい。その雫はどんな感触なのだろうかと見つめていた。
音楽	人が楽器を奏でている。…頻繁に使われる様子を見て、少し羨ましく感じていた。
遠征	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
太鼓鐘	独占	3	①②③④⑤	
物吉	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0〜2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0〜1	コストの代わりに、任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断(相手の切断修正+2)　防御によって軽減されない
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2　このパーツが戦闘終了時破壊されてなければ、損傷している任意のパーツを2つ選んで損傷前の状態に戻してもよい
胴		ぬるぬる		ジャッジ	1	0	自身を対象とした攻撃判定にのみ使用可。妨害1　1ターンに何度使用してもよい。ただし1回の判定に対し、1回のみ
胴		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正をうける
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		亀甲貞宗(刀:納刀状態)		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
胴		お守り「極」（たからもの）		オート			1ラウンドに1回まで、【行動】を行うことなく、このパーツを損傷させる。あなたが行う次の攻撃判定に+2の修正を得る。
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1