

キャラクター名
ハーブ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	15
メインクラス	ロマネスク	暗示	破局
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
助手	初期ハンドアウト
β 04.褒められて	よくやったと褒められる。その時の嬉しいような、照れくさいような気持ち。言葉をかけてくれた人の目、何をして、誰に褒めてもらったのか、かつてのあなたに何ができただのか。あの暖かな言葉をもう一度聞きたい。
シエルターの中で	
永遠の命	
死人の医師	
終わりを告げる花	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
スキャット	独占	3 ①②③④⑤	
ハイン	友情	4 ①②③④⑤	
ジニア	保護	4 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを治す。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい(ただし使用済み・重複不可などは戻らない)。
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用するコストは1減少する(最低0)。
サブクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)。
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		演算機構(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
頭		壊れた部品(たからもの)		オート	なし	なし	右眼に嵌め込まれた物を映さない義眼。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。
腕		アームパイプ		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	効果なし。
胴		はらわた		オート	なし	なし	効果なし。
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1。
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい。
胴		制圧射撃(ちみどろ)		ジャッジ	1	0~1	妨害1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。