

キャラクター名	プレイヤー名				
バンギス					

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	バイキング	性別	男
称号クラス				年齢	26
種族	ドゥアン			境遇	親友
出自 (効果)	傭兵			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	17	12	6	7	18	9
ボーナス	6	5	4	2	2	6	3
クラス修正	1	2	2	0	0	0	1
他修正							
能力値	7	7	6	2	2	6	4

HP	94
MP	67
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	護りの剣	至近	-1	14	0	3	2	-3	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	ゼラチナスアーマー				-1	11		-5	-5
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	勝利の護符						1		
能力値			7	0	6	0	6	8	12
スキル	アセティック・マシンアーマー					5	4		
その他	フェイス・ダイビング・スキップジャック・魚鱗			25		10	10		
総計(右)			6	39					
総計(左)					3	38	23	0	7
総計(両)									m
ダイス数			4 d	3 d	2 d				

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2		2	+ 2 d
トラップ解除	7		7	+ 2 d
危険感知	2		2	+ 2 d
エネミー識別	2		2	+ 2 d
アイテム鑑定	2		2	+ 2 d
魔術判定				+ d
呪歌判定				+ d
鍊金術判定				+ d

現在重量 :	22
最大重量 :	40

所持品	
EXHPポーション × 3	
ハイHPポーション × 2	まだら色の魚鱗
ハイMPポーション	太陽の手鏡
MPポーション × 5	
アクアビット	
ランチボックス	
「にく」 × 5	
調理道具	
冒險者セット	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 : 有角族、【筋力基本値】に+3。								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果 : 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLD]。								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/防御	
効果 : 対象にカバーを行う。行動済みでもカバー可能。この効果のカバーによって行動済にならない。								
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	SL/シーソ	
効果 : 《カバーリング》を「射程: 20m」に変更する。								
アームズマスター：両手剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	両手剣	
効果 : 命中判定+1D。ただし他の《アームズマスター》と同時に適応できない。								
ボルテクスマスター	★	-	武器攻撃	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果 : 攻撃を「対象: 単体」に変更、ダメージに+[CL×10]。								
アクアスタンス	★	5	セッティング	-	自身	自動成功		
効果 : 遊泳状態のペナルティを受けず、「使用条件: 遊泳」のスキルを使用できる。この効果はシーン終了まで持続する。								
ダイビング	5	-	パッシブ	-	自身	-	遊泳	
効果 : 物理防御力・魔法防御力に+[SL×2]。								
スキップジャック	5	7	マイナー	-	自身	自動成功	遊泳	
効果 : 武器攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+[SL×4]。この効果はラウンド終了まで持続する。								
シャークバイト	★	5	《スイプジャック》	-	自身	自動成功		
効果 : 攻撃を〈水〉属性の魔法ダメージに変更し、1点でもダメージを与えた場合、[スタン]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
アセティック	★	-	パッシブ	-	自身	-	CL5	
効果 : 物理防御力・魔法防御力に+3。								
デストロイヤー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 : オブジェクト破壊時のダメージに+2D。								
マシンアーマー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 : 物理防御力に+2、魔法防御力に+1。								
フェイス：リアル	★	-	パッシブ	-	自身	-	遊泳	
効果 : 攻撃のダメージに+3。他の《フェイス：～》取得不可。								
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 : 【精神基本値】に+3。								

海賊団出身。かつては親元の海賊団で中隊の隊長を務めていた。
両親が知識のカケラもない戦闘一家であり、幸か不幸か本人もその気質を受け継いでいる。
親友が冒険者を始め、それを追うようにして海賊団を脱退。自身も大陸で冒険者となった。
性格は大雑把で豪快。元隊長というのもあって、面倒見がいい一面も。
地頭はそんなに悪くはないが、育ち故に学はない。典型的な海賊。
好物は、海賊らしく肉と酒。肉を旨く焼く方法を常日頃から考えている。
バンギス自身に決まった目的はない。強いて言えば強い敵と戦って勝つこと。
白兵戦で戦うこと、特に海戦に身を投じることが何よりの生き甲斐。
ただし戦いで死ぬことを是とせず、仲間と共に生き残ることを第一としている。
そのためならば、自分が矢面に立って盾役になることを厭わない。
「ったく、仕方ねえ…俺が殴り込みに行ってやるよ」
「海賊が仲間見捨てりや、ただの外道と変わんねえ」
「試合で稼げるグラディエーターの方が向いてたかもな？」

キャラクター名

バンギス

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：携帯品の重量制限が【筋力基本値】×2になる。								
フックダウン	★	3	クリップ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：【種別：ポーション】のアイテムを1個使用する。								
ブッチャード	★	-	シーン終了	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：「にく」を1D6個取得する。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								