キャラクター名
≪楽園-エデン-よりの死神≫アスカ

プレイヤー名

種族	ラルヴァ	種族特徴	暗視、弱体化、吸血の祝福、忌むべき血		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	12	経歴	蛮族に忘れられない傷をつけられた		
経験点	690		創造性に目覚めた		
			人肉が食べられない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	6	15		34 + 2	6
		敏捷度	5	3		21	3
体	8	筋力	14	18		40	6
		生命力	2	5		15	2
心	10	知力	10	17		37 + 1	6
		精神力	6	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12		
ソーサラー	4		
スカウト	3		
セージ	3		
エンハンサー	7		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
魔力撃	227 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
武器習熟S/アックス	IB31 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
バルカン語		○
バジリスク語		○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
ジャイアントアーム	
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
デスサイズ専用化	50
二つ名	40
多機能ベルト	20
エクステ専用化	50
ブラックベルト専用化	50
コネクション(顔見知り)	100

名誉点 所持 642 /合計 952

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	12	18	15	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24+13	-2	12
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	13	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
今そこにある死 -メメントモリ-	2H	24		2d+ 18	10	21	55										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
聖印	○□□○□□
魔晶石(3点)x20	○□□○□□
マナチャージクリスタル(3点)x10	○□□○□□
マテリアルカード(赤SS)x3	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 20558 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 13	13

HP
68

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	10			

装備品		説明
頭	エクステ	一応かつら準拠
耳		
顔		
首	ポーションインジェクター	フルムーンポーション充填済み
背中		
右手	能力増強の腕輪(器用度)	
腰	多機能ベルト(ブラックベルト)	チェーン型 防護点＋1
足		
その他	能力増強の指輪(知力)	

装備品		説明
左手	包帯	リストバンド準拠
	多機能ベルト(アルケミーキット)	

その他メモ

自己完結与ダメ k55+65@10
一般技能：バウンサー5、オーサー3、スカラー3、アイドル3、ジュエラー1

～～～～～以下設定～～～～～

「何、ボク自身について語れってかい？その者の評価なんてものは、他人から客観的な見方をされて初めて完成されるものだと思うけれど……まぁいい」
「たまには、自分が何者かを自分自身で定義することも必要だろう。さて、どこから話したものか……」
「あぁ、まずは名前だね。ボクはアスカ。生憎と苗字なんて贅沢なものと縁がなくてね、ただのアスカさ」
「親の顔は知らない。ボクがまだ言葉を紡ぐことすらできないときに、家が焼け落ちて死んだそうだ」
「なんでも、うちは代々異端の神を信仰していたそうだよ。それが原因で、あろうことか同胞に焼き討ちされたそうだ」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟