キャラクター名
若

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | サラマンダー<br>サラマンダー | ワークス | DMCチルドレンA | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | | 年齢 | 16 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 33 % |
| 出自 | 双子 | 経験 | 永遠のライバル | 邂逅 | 保護者 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 4 | | 0 | 2 | | 6 |
| 感覚 | 0 | 1 | 0 | 2 | | 3 |
| 精神 | 2 | | 0 | 2 | | 4 |
| 社会 | 2 | | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 36 |
| 行動値 | 10 |
| (非装備時) | 10 |
| 戦闘移動 | 15 |
| 全力移動 | 30 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 6 | | 射撃 | | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転：二輪 | 1 | | 芸術：音楽 | 2 | | 知識： | | | 情報：噂話 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 燃える拳 | 白兵 | 9r+6 | 4 | 24 | | 「結合粉砕」+「炎の刃」+「クロスバースト」+「コンセントレイト」 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| レザージャケット | 4 | 2 | 0 | 0 | 赤いコート。半裸。 |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 2 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| リベリオン | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| バージル | P 親近感 | N 脅威 | | |
| アルフ | P 親近感 | N 恥辱 | | |
| アーデン | P 好奇心 | N 脅威 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 6 | 残り財産P： 2 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 3 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果：C値-LV（下限値7）。 | | | | | | | | |
| 結合粉砕 | 5 | 4 | メジャー | - | - | 対決 | ピュア | |
| 効果：装甲無視。ダイス+ＬＶ個。 | | | | | | | | |
| 閃熱の防壁 | 5 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | ピュア | |
| 効果：対象が受けるダメージを-［ＬＶ+2］Ｄ点する。ただし自分には使用不可。 | | | | | | | | |
| 白熱 | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：種別：白兵　技能：<白兵>　攻撃+［Ｌｖ+5］　ガード値：4　射程：至近 | | | | | | | | |
| 炎の刃 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果：攻撃力を+［ＬＶ×2］する。 | | | | | | | | |
| クロスバースト | 5 | 4 | メジャー | - | - | 対決 | 80↑ | |
| 効果：攻撃力を+［ＬＶ×4］する。ただしダイス-2個。 | | | | | | | | |
| 炎神の怒り | 3 | 3 | メジャー/リア | - | - | - | - | |
| 効果：ダイス+[Lv+1]　メインプロセス終了時HP-3 | | | | | | | | |
| インフェルノ | 1 | | メジャー | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

フルスクラッチで作成。初期経験点は140点。上級ルールブックを使用。
DMCチルドレンA：能力値【感覚】　技能：白兵2、運転（二輪）1、芸術（音楽）1、調達1、情報（噂話）1
現在切ったロイス：0

<運転：>については「二輪」「四輪」「船舶」「航空機」の四種類のみとする。
<芸術：>については「文芸」「美術」「音楽」「デザイン」「料理」の五種類のみとする。
<知識：>については「レネゲイド」「医療」「心理」「機械工学」「ネットワーク」の五種類のみとする。
<情報：>については「UGN」「web」「学問」「裏社会」「ビジネス」「噂話」の六種類のみとする。