

キャラクター名  
バージル

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	DMCチルドレンB	カヴァー	高校生
	ハヌマーン					
オプション			年齢	16	性別	男
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	37	%
出自	双子	経験	永遠のライバル	邂逅	保護者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2		0			2	行動値	13
感覚	2		0			2	(非装備時)	13
精神	2	1	0	3		6	戦闘移動	18
社会	2		0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識: 心理	1		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
幻影剣	RC	6r+6	0	21		「サイレンの魔女」
急襲幻影剣	RC	1r+6	0	61		「サイレンの魔女」+「マシラのごとく」+「疾風迅雷」
叱咤	交渉	2r	0	0		「エンジェルボイス」+「声援」

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2	0	0	青いコート。

所持品	
閻魔刀	

合計装甲: 2    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
若	P 親近感	N 脅威		
アーデン	P 同情	N 無関心		
アルフ	P 連帯感	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
スピードフォース	2	4	イニシアチブ	至近	自身	自動	ピュア	
効果: 未行動時、イニシアチブプロセスでメインプロセスを行う。1シナリオにLV回。他エフェクトと併用不可。								
サイレンの魔女	7	5	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	-	
効果: 装甲無視。攻撃力+ [LV×3]。<コンセントレイト>不可。								
疾風迅雷	2	3	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果: 対象はドッジ不可。1シナリオにLV回。								
バランスブレイク	1	2	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 命中時、重圧を与える。1シーンにLV回。								
マシラのごとく	5	5	メジャー	-	単体	対決	80↑	
効果: 攻撃力を+ [LV×10] する。ダイス-5個。1シナリオに1回。								
エンジェルヴォイス	3	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 対象のメジャーC値-1(下限値6)し、判定ダイス+LV個。								
声援	1	2	メジャー	視界	-	自動	-	
効果: 対象の次のメジャーのダイス+LV個。								
波紋の方陣	7	3	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果: 対象が受けるダメージを- [LV+1] D点する。ただし自分には使用不可。1ラウンド1回。								
先手必勝	1		常時					
効果: 基本侵蝕+3 行動値+ [Lv×3]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

フルスクラッチで作成。初期経験点は140点。上級ルールブックを使用。  
DMCチルドレンB: 能力値【精神】 技能: RC2、知覚1、意志1、知識(心理) 1  
現在切ったロイス: 0

<運転: >については「二輪」「四輪」「船舶」「航空機」の四種類のみとする。  
<芸術: >については「文芸」「美術」「音楽」「デザイン」「料理」の五種類のみとする。  
<知識: >については「レネゲイド」「医療」「心理」「機械工学」「ネットワーク」の五種類のみとする。  
<情報: >については「UGN」「web」「学問」「裏社会」「ビジネス」「噂話」の六種類のみとする。