キャラクター名: 両手利きフェンサーLv6

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	4	3		24	4
		敏捷度	6	1		24	4
体	6	筋力	3	2		11 + 2	2
		生命力	5	1		12	2
心	4	知力	10	2		16 + 2	3
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	4		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	10	10	8
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング 右手	1H投	4		2d+ 10	9	11	14										
ピアシング 左手	1H投	4		2d+ 10	9	11	14										
				2d+													

戦闘特技

両手利き	223 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 150 /合計 150

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 6550 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 12

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	能力増強の腕輪。筋力+2。壊すと一時的に+14
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	能力増強の腕輪。知力+2。壊すと一時的に+14

その他メモ

宗匠の腕輪　能力増強の腕輪。器用+2。壊すと一時的に+14
疾風の腕輪　能力増強の腕輪。敏捷+2。壊すと一時的に+14
怪力の腕輪　能力増強の腕輪。筋力+2。壊すと一時的に+14
叡智の腕輪　能力増強の腕輪。知力+2。壊すと一時的に+14
巧みの指輪　能力増強の腕輪。器用+1。壊すと一時的に+13
俊足の指輪　能力増強の腕輪。敏捷+1。壊すと一時的に+13
剛力の指輪　能力増強の腕輪。筋力+1。壊すと一時的に+13
知性の指輪　能力増強の腕輪。知力+1。壊すと一時的に+13

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟