

キャラクター名

ラン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	17歳
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	ステーション	寵愛点	12

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12	【からっぽ】	自分の中には何もなかった。好きなものも、やらなきゃいけない義務感すらも。その点、今の世界はシンプルでいい。仲間うちの役割さえ果たせば嫌な思いをしない。
能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1
		【激突！】	気づいた時にはもう遅かった。槍をあげて、車があなたに突き進んでくる。喉嚨に動かない体。スローモーション。激突。轟。あなたは死んだ。ありがとうな。多しくもない己の死に様を、あなたは泳々と笑い出す……。

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
セイ	依存	3 ①②③④⑤	／おとこニカ	
グレゴール	嫌悪	3 ①②③④⑤	／おとこニカ	
カレンデュラ	独占	2 ①②③④⑤	／おとこニカ	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		八方美人		オート	なし	自身	仲間があなたへの対話判定を行う際、仲間はその判定の出目+2か出目-2かどちらを選んで適用させてよい。
ポジション		虚栄心（プライド）		オート	なし	自身	あなたが対話判定に大失敗した場合、その対象への未練に狂気点1点を加える。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定の出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定出目+1、毎ターン任意パーツ1つ損傷
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		狐耳（けもみみ）		オート	なし	自身	1。行動判定で使用した際、大失敗しても損傷しない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0～1	白兵攻撃 1 + 転倒
腕		機械のパーツ（壊れた部品）		オート			手に持っていた宝物、おそらく腕時計のパーツが何か。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0～1	妨害 1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1