

キャラクター名
セイ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	13
メインクラス	ロマネスク	暗示	破局
サブクラス	ステージー	寵愛点	12

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
【子供】	大人になんてなりたくなかった。汚くて、つまらなくて、忙しそうで、汚いものは嫌いだ。つまらないのも嫌いだ。忙しいのも嫌いだ。終わってしまった世界も大嫌いだ。
【勇者】	あなたは戦果を挙げた。それは確かだが、あなたの名前は挙げた戦果以上に広まっていた。あなたはアンデッドの軍隊を肯定するプロバガンダのポスターにされたのだ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの ラン	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ガイさん		3 ①②③④⑤	
げそさん		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		勇気の心		オート	なし	自身	バトル中、あなたが行うすべての判定に目+1。あなたが敵マニューバの効果によって狂気点の追加を受けた場合、さらに追加で任意の未練に狂気1点を加える。
ポジション		義侠心（プライド）		オート	なし	自身	セッション終了時に寵愛点ももらう際、自身は達成できなかったカルマ1つにつき獲得寵愛点がマイナス4点される。
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷パーツを使えるようになる
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	あし うで コスト0
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	参照	0~1	基本パーツを1つ損傷して、支援2or妨害2
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		勇者のバンダナ		オート	なし	自身	あなたは受けた狂気点1点を無効化する代わりに、このパーツを損傷させてよい
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		聖なる剣		アクション	2	0	白兵1+切断
腕		謎の玉		ジャッジ	1	0~1	支援2
腕		ぬいぐるみ		オート			盾のかたちのクッション
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		白い衣		ジャッジ	1	0~1	支援1
				オート			
胴		リード		ラピッド	3	0~2	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1