

キャラクター名
アニーシャ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
花園	
手術台	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			コストとして、任意の基本パーツを1つ損傷してもよい。行動判定・攻撃判定・切断判定をやりなおす
ポジション		煉獄の檻		オート			バトルパートでターン終了時煉獄にいれば行動値がマイナスになっていても
メインクラス		死の手		ラピッド	0		任意の攻撃マニューバをラピッドで使用してよい
メインクラス		子守唄		オート			バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可能にする
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		おくすり		ダメージ	1		自身がダメージを受けた際にのみ使用可。任意の未練から狂気点を1減少させる
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃5
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1判定+1爆発
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		余分な腕		ラピッド	0		任意の攻撃マニューバをラピッドで使用してよい
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	0	同ターン内で使う次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御+切断無効化
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1