ギルド名

ユニコーンの角

ギルドマスター

ヒデツナ

レベル	10	成長点	468	次レベル	18/100

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
アイリス	3	フィルボル	シーフ	レンジャー	
ホワイトマン	3	ドラゴネット	アコライト	ファランクス	
ヒデツナ	3	ドゥアン	ウォーリア	サムライ	
チビ	3	ドラゴネット	メイジ	プリーチャー	

スキル名	Lv	タイミング	効果
○限界突破	□	セットアップ	Lv1。判定＋１D、DR＋２D。ラウンド終了まで。１シナリオに１回。
○蘇生	□	任意	Lv1。全員のHPを最大まで回復。１シナリオに１回。
○祝福	×	任意	Lv1。全員のMPを最大まで回復。１シナリオに１回。
○再行動	□	効果参照	Lv5。シーンに登場しているキャラクター全員が行動済になった時に使用する。ギルドメンバー全員は未行動になる。1シナリオに1回。
目利き	-	パッシブ	LV1。ドロップ品決定ロールに＋１Dする。重複可。
○最後の力	□	セットアップ	LV1。ギルドメンバー全員のフェイトを[GL÷５＋１]点回復する。１シナ１回。
高機動部隊	-	パッシブ	LV3。ギルメン全員の行動値に＋５する。重複可。
○陣形	残2	セットアップ	LV1。ギルドメンバー全員は戦闘移動を行ってよい。戦闘移動できないキャラには効果がない。１シナ３回。
○背水の陣	□	セットアップ	LV2。シーンに登場しているすべてのキャラクターの物理防御と魔法防御を０に。ラウンド終了まで。
○守護の光	□	メジャーアクション	LV5。ギルドメンバーの誰かがメジャーアクションとして使用。登場している任意のキャラクターが受けるHPダメージに-20。シーン終了まで。
命の雫	□	任意	LV1。ギルドメンバー全員のHPとMPを（GL+2）D回復する。

所持品

軍資金：

取得できるのはギルドレベル分の数だけ
持っていけるのは平均レベルと同じ合計レベルまで
成長点はキャラクターレベルの合計