キャラクター名
ファティマ=ナクシャトラナータ

プレイヤー名

種族	ミアキス	種族特徴	暗視、猫変化、獣性の発露		
生まれ	野伏	性別	♀	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	純潔である		
経験点	2010		ヒミツ基地を持っている		
			大きな遺跡を発見したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	4	1		19	3
		敏捷度	10			24	4
体	8	筋力	5			13 + 2	2
		生命力	7			15	2
心	3	知力	9			12	2
		精神力	8	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	IB32 p		p
テイルスイング	IB37 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ドラゴンテイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	7	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		8	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
爪	1H	1		2d+ 6	10	5	6										
牙	2H#	1		2d+ 6	9	5	11										
尻尾	1H#	1	1	2d+ 7	12	5	11										
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 7	10	5	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 8	2

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 サバイバルコート	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

一般技能
狩人/ハンター:5　漁師/フィッシャーマン:5

森を駆け回り狩猟生活する部族出身のミアキス。
ある時、大きな遺跡を見つけるも危険だからと諭され探検できずにモヤモヤとしていた。
が、『冒険者になれば探検できるんじゃニャーか？』と一族の静止も聞かず『冒険王に私はなるんだニャ！』ドン！と集落を飛び出し冒険者へ。
考えるよりまず行動。思うが早いかするのが早いか。

『迷わず行くニャ、行けばわかるニャ～』

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ファティマ=ナクシャトラナータ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット
薬師道具セット
調理道具セット
食器セット

保存食

救命草x5
魔香草x5

所持金 2018 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 15 /合計 15