キャラクター名
両手マギテックシューターLv5

プレイヤー名

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8	2		22 + 2	4
		敏捷度	4	2		18	3
体	4	筋力	8	1		13	2
		生命力	8			12	2
心	7	知力	8	1		16 + 2	3
		精神力	8	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	4		
スカウト	3		

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	8	7

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	7											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	7											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	7											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	7											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	7											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	7											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

	装備品	説明
頭		
耳	マギスフィア小	オプション：ｴﾌｪｸﾄﾊﾞﾚｯﾄ ダメージ+1
顔	マギスフィア小	オプション：ﾀｰｹﾞｯﾄｻｲﾄ MP-1
首	マギスフィア小	オプション：ｸﾘﾃｨｶﾙﾊﾞﾚｯﾄ ダメージ+1
背中	マギスフィア大	
右手	宗匠の腕輪	能力増強の腕輪。器用+2。壊すと一時的に+14
腰	ガンベルト	弾丸を12発収納
足	バレットスリンガー	弾丸を12発収納
その他		

	装備品	説明
左手	叡智の腕輪	能力増強の腕輪。知力+2。壊すと一時的に+14

その他メモ

宗匠の腕輪　能力増強の腕輪。器用+2。壊すと一時的に+14
疾風の腕輪　能力増強の腕輪。敏捷+2。壊すと一時的に+14
怪力の腕輪　能力増強の腕輪。筋力+2。壊すと一時的に+14
叡智の腕輪　能力増強の腕輪。知力+2。壊すと一時的に+14
巧みの指輪　能力増強の腕輪。器用+1。壊すと一時的に+13
俊足の指輪　能力増強の腕輪。敏捷+1。壊すと一時的に+13
剛力の指輪　能力増強の腕輪。筋力+1。壊すと一時的に+13
知性の指輪　能力増強の腕輪。知力+1。壊すと一時的に+13

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

両手マギテックシューターLv5

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
スカウト用ツール ○□□○□□
魔晶石（4点）x5 ○□□○□□
弾丸x3 ○□□○□□
活性弾 ○□□○□□

所持金 2410 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 150 /合計 150