キャラクター名
アリサ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女	年齢	48歳
冒険者Lv	14	経歴	自分にそっくりな人物を知っている		
経験点	7280		裕福な家に生まれた		
			監禁されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	9	18		40	6
		敏捷度	12	24		49	8
体	5	筋力	2	25		32	5
		生命力	7	14		26	4
心	8	知力	10	4		22	3
		精神力	4	13		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	14	アルケミスト	1
マギテック	1	ライダー	10
スカウト	10	ミスティック	1
レンジャー	3		
エンハンサー	6		
バード	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	14	20	22	19

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 パーフェクトコンバットメイドスーツ		10	1	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 シューター		合計値	23	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サイレントデス 制限20m。視界が悪いペナルティを受ける場所で使用した場合、対象の回避力表に-1される。(合計-3ペナルティを受けない対象には無効。	2H	10		2d+ 21	10	22	25										
イグニタイト加工のフェイルノート 制程20m。矢を2本同時に飛ばして同一対象を狙える。1回のD命中判定で2本命中するかみれる。オーダーメイド加工+3、魔法の武器加工	2H	10		2d+ 21	10	23	25										
コンプジットボウ 射程40m。	2H	23		2d+ 21	10	22	43										
インスタントボウガン・ソリッド 射程10m。	1H	5		2d+ 21	10	4	15										
インスタントボウガン・ソリッド 射程10m。	1H	5		2d+ 21	10	4	15										
トライエッジ 射程20m。	1H	15	2	2d+ 23	10	19	35										
トライエッジ	1H	15	2	2d+ 23	10	19	35										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 20	11	4											

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/ボウ	IB31 p		p
鷹の目	IB30 p		p
射手の体術	IB29 p		p
影矢	IB36 p		p
武器習熟S/ボウ	IB31 p		p
武器の達人	IB31 p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	49 m	147 m

回避	防護点
2d+ 23	1

HP
70

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13/×	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 21

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベア	特殊能力解放	
ガゼルフット	MP譲渡	
キャッツアイ	バランス	
メディテーション	クリティカルレイ	
ケンタロスレッグ	幸運は勝ち戦を授ける	
デーモンフィンガー		
レジスタンス		
HP強化		
騎獣の献身		
高所攻撃		
攻撃障害		
人馬一体		
超高所攻撃		
HP超強化		

	装備品	説明
頭	コンバットメイドカチューシャ	コンバットシリーズ 全て合わせると魔法ダメージ6点軽減
耳	ディスプレッサーガジェット	多機能化再生のベルト
顔	コンバットメイドグラス	コンバットシリーズ 全て合わせると魔法ダメージ6点軽減
首	背水のネックレス	3MD常、暗闇・敏捷・筋力+12 物理属性7倍(武器2H中的時手でも) 合言葉：金は時に命よりも重い、貴方は誰に助けを求めるか?
背中	野伏化セービングマント	回避、抵抗失敗時に魔法ダメージ4点軽減
右手	正しき信念のリング	精神抵抗＋2
腰	多機能化ブラックベルト	
足	コンバットメイドソックス	コンバットシリーズ 全て合わせると魔法ダメージ6点軽減
その他	野伏化ドミネーターマント	生命、精神抵抗＋1、生死判定＋1

装備品	説明
えびら	
左手 マギスフィア＋1	OP:ターゲットサイト
アルケミーキット	
えびら	

その他メモ

２ｄ＋７＋３　スカウト系(心)

２ｄ＋７＋５　スカウト系(技)

２ｄ＋７＋３　スカウト系(体)

２ｄ＋７＋６　先制判定
２ｄ＋５＋３　魔物知識判定(ライダー)
２ｄ＋５＋３　弱点隠蔽判定

２ｄ＋１１　生命抵抗

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
アリサ	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（１週間分）	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
情報料	○□□○□□
2割の商品	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
セーフティーメット	○□□○□□
小熊の爪	○□□○□□
勇者の証：体	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)	○□□○□□
フローティングスフィア(大)	○□□○□□
狩人の解析鏡	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
騎獣関連	○□□○□□
騎獣用甲冑	○□□○□□
騎獣専有証（ウォーホース）	○□□○□□
騎獣専有証(レジェンドホース)	○□□○□□
騎獣専有証(ディバインホース)	○□□○□□
真紅の護符	○□□○□□
フルメタルコート	○□□○□□
熱狂の飼い葉	○□□○□□
レンタルお馬	○□□○□□
	○□□○□□
楽器	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
運命の楽譜「レジスタンス」	○□□○□□
	○□□○□□
・占瞳系	○□□○□□
ミスティックロッド	○□□○□□
	○□□○□□
アルケミ系	○□□○□□
マテリアルカード(金B)x33	○□□○□□
マテリアルカード(金A)x25	○□□○□□
マテリアルカード(金S)x3	○□□○□□
マテリアルカード(金SS)	○□□○□□
	○□□○□□
弓系	○□□○□□
矢（12本）x10	○□□○□□
太矢(12本)x2	○□□○□□
徹甲矢（12本）x3	○□□○□□

閃牙の矢x23	○□□○□□
魔力の矢x12	○□□○□□
魔法の太矢x2	○□□○□□
銀の矢x10	○□□○□□
竜牙の太矢	○□□○□□
吹き飛ばしの矢	○□□○□□
竜牙の矢	○□□○□□
石化の矢	○□□○□□
虎走の矢x18	○□□○□□
影潜みの矢x30	○□□○□□
念動の矢x10	○□□○□□
呪いの矢	○□□○□□
雪牙の矢	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
・弓の素材	○□□○□□
竜の牙	○□□○□□
風雷の風切り羽x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符＋１x5	○□□○□□
陽光の魔符＋２x3	○□□○□□
陽光の魔符＋３	○□□○□□
月光の魔符＋1x4	○□□○□□
月光の魔符＋２x4	○□□○□□
月光の魔符＋３	○□□○□□
	○□□○□□
消魔の守護石（１点貯蔵）	○□□○□□
消魔の守護石（４点貯蔵）	○□□○□□
消魔の守護石（５点貯蔵）x4	○□□○□□
	○□□○□□
・消耗品	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
魔晶石(3点)x9	○□□○□□
器用の腕輪x2	○□□○□□
敏捷の指輪x5	○□□○□□
敏捷の腕輪	○□□○□□
筋力の腕輪	○□□○□□
人形	○□□○□□

所持金	預金・借金
87220 G	G

名誉アイテム	点数
名誉点売却(喪失中)	250
インスタントボウガン・ソリッド	30
インスタントボウガン・ソリッド	30
ブラックベルト【多機能化】	30
セービングマント【野伏化】	30
ドミネーターズマント【野伏化】	30
インスタントボウガン・ソリッド【専用化】	50
インスタントボウガン・ソリッド【専用化】	50
サイレントデス【専用化】	50
フェイルノート【専用化】	50
えびら【専用化】	50
アルケミーキット【専用化】	50
トライエッジ【専用化】	50
	50
	50
	20
	20
	30
	50
	20
	150
	30
	50
	30
	30
	100
名誉点 所持 81	/合計 1371

キャラクター名
アリサ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

所持金	87220 G	預金・借金	G

名誉アイテム	点数
コンプジットボウ【専用化】	60
トライエッジ【専用化】	
	40
	30
	30
【クウェラン闇弓術改式】	

名誉点 所持 81 /合計 1371