

キャラクター名
promise Enemy01

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	ヒーロー候補生B	カヴァー
オプション	ノイマン		年齢		性別
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0		0	1		1	行動値	14
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	14
精神	6		0			6	戦闘移動	19
社会	2		0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	10		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	1		情報:ヒーロー	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ	射撃	1r+9		2		
		0				
MEASURE(基本)	射撃	6r+30		2		侵蝕8
MEASURE(80↑)	射撃	8r+44		2		侵蝕13 範囲(選択)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
能力訓練: 社会	
ユニバーサルフォン	
ヒーローズクロス	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
申し子	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
灰色の脳細胞	1		常時	至近	自身	AT		
効果: 行動値+【精神】								
常勝の天才	7	6	SET	視界	シーン(選択)	AT	P	
効果: R間攻撃力+LV*4 シーン1回								
C:ノイマン	2	2	MS			S/SY		
効果: C値-LV								
コントロールソート	1	2	MS	武器		効果参照		
効果: <射撃>【精神】置換								
アキュラシー	5	2	MS			効果参照	D	
効果: 達成値+LV*2								
スキルフォーカス	5	2	MS			効果参照		
効果: <射撃>達成値+LV*2								
マルチターゲット	7	2	MS	武器		白/射		
効果: 達成値+LV*2 単体不可								
神機妙算	1	3	MS		範囲(選択)	S/SY	80↑	
効果: 対象変更 シーンLV回								
勝利の女神	5	4	AT	視界	単体	AT	100↑	
効果: 達成値+LV*3 R1回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

侵蝕率120%想定 侵蝕によりデータ変動
生命増強LV4と補正でHP150想定