

キャラクター名
神楽・小夜

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	FHエージェント
オプション			年齢	24	性別	女
覚醒	渴望	衝動	解放	初期侵食率	100	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	110
肉体	0	0	1	4		5	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	2	1	2	1		6	戦闘移動	13
社会	5	0	0			5	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	4		知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	5r	0	-5		
100%↑	RC	6r+4	0	10		単体。命中相手のダイス-Lv個+硬直+邪毒2。(カ場の形成)後。(棘の縛め)+(流血の胞子)+(茨の輪)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
インターセプトアーマー	10	5		-1	

所持品	

合計装甲: 5 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
カ場の形成	3	3	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: 攻撃力+Lv*2								
加速する刻	1		イニシアチブ					
効果: 1ラウンド1回、シーンLv回								
棘の縛め	1	1	メジャー	視界	単体	対決		
効果: <RC> 攻撃力+Lv+硬直								
流血の胞子	1	2	メジャー	視界		対決		
効果: <RC> 邪毒Lv								
茨の輪	2	2	メジャー	視界		対決		
効果: <RC>命中相手のダイス-Lv個								
墮ちる絶望	3	4d10	メジャー	視界	単体	対決		
効果: <RC>意志対決、難易度Lv*3の衝動判定。非オーヴァードはオーヴァード化								
盲目の羊	2	3	オート	至近	単体	自動		
効果: 対象の判定直前、ダイス-Lv+1個、ラウンド1回								
コンセントレイト:オルクス	2							
効果:								
蘇生復活	1							
効果:								
失われた隣人	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

100↑ ダイス+3個、エフェクトLv+1 行動値:8 HP:90

・イニシアチブプロセス:《加速する刻》
1ラウンド1回、シーン2回、追加メインプロセス

※《加速する刻》使用メイン→メジャー 《墮ちる絶望》
意思対決→失敗で<意思>12の衝動判定

・セットアップ:《カ場の形成》
攻撃力+8

・マイナー:なし

・メジャー:《コンセントレイト:オルクス》+《棘の縛め》+《流血の胞子》+《茨の輪》
c値:7 攻撃力+2 硬直+邪毒2+ダイス-3個 視界単体

・オート:《盲目の羊》
判定直前ダイス-4個 至近 単体

9dx@7+4 攻撃力+10 硬直+邪毒2+ダイス-3個