

キャラクター名
パラプーゾ = アンモン

プレイヤー名



ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	ステージー	寵愛点	3235

初期配置	煉獄
最大行動値	34

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		○【★竜の不死耐性】		オート			あなたの宣言する防衛は如何なる効果でも無効化されない。さらに、破壊のダメージを代わりに受けるとき、対象の破壊は攻撃出力が変換が被害を防御して宣言して良い。
ポジション		○【◆ふえる】		オート			あなたのマニューバ所持の最大数が+5される。
ポジション		○【∴いきる】		オート			1セッションに1度、あなたは完全解体された状態のとき、全てのパーツを修復し、舞台に再度配置してもよい。
ポジション		希望		オート			希望取得：5点
ポジション		■活性機構		オート			あなたは常に「活性状態」として扱う。
ポジション		○【渦巻く伽藍】		オート			あなたの宣言する防衛は如何なる効果でも無効化されない。さらに、破壊のダメージを代わりに受けるとき、対象の破壊は攻撃出力が変換が被害を防御して宣言して良い。
ポジション		薔薇の誓い		オート	効果参照	0～1	コストとして薔薇5本を支払う。「アクション」以外のマニューバ1つの効果を打ち消す。これは打ち消されない。ターン中に1度しか使用できない。
ポジション		○【光明：蛋白染む螺旋】		オート			あなたの宣言する防衛は如何なる効果でも無効化されない。さらに、破壊のダメージを代わりに受けるとき、対象の破壊は攻撃出力が変換が被害を防御して宣言して良い。
ポジション		[∞フィード]		オート			あなたの宣言する防衛は如何なる効果でも無効化されない。さらに、破壊のダメージを代わりに受けるとき、対象の破壊は攻撃出力が変換が被害を防御して宣言して良い。
ポジション		【冬のファッション次元】		オート			あなたの宣言する防衛は如何なる効果でも無効化されない。さらに、破壊のダメージを代わりに受けるとき、対象の破壊は攻撃出力が変換が被害を防御して宣言して良い。
メインクラス		開幕射撃		オート			: 戦闘開始時、任意の「アクション」マニューバ1つをコストを-1して「ラピッド」として宣言してよい。
メインクラス		現実の影		ラピッド	3	自身	あなたは「重圧状態」になる。
メインクラス		途切れぬ夢		オート			あなたの「記憶のカケラ」は使用済みにならない。
メインクラス		竜の胃袋(幻想アリス症候群)●コ3		ラピッド	3	自身	このスキルの対象は部位を選択し、選択した部位に配置された全てのパーツを対象に付与する。(重複不可)。
サブクラス		堅牢防壁		ダメージ	0	自身	「あなたに対して与えられる任意の状態異常は無効化する。」このマニューバは何度でも宣言して良い。
サブクラス		愛なる肢体		オート			あなたのパーツによる効果は変更されない。
サブクラス		ねじまくツノ(ねじまきの姫君)		オート			あなたの改造の強化値+1する。あなたと同じエリアにいる手動はあなたを攻撃しななければならない(同様の効果が複数存在する場合、この効果は適用されない)。
サブクラス		胡蝶●コ1		アクション	1	0～1	あなたの宣言する防衛は如何なる効果でも無効化されない。さらに、破壊のダメージを代わりに受けるとき、対象の破壊は攻撃出力が変換が被害を防御して宣言して良い。
サブクラス		念波		オート			貴方の[パピヨン]による設置の消滅までの宣言回数を+1回してもよい。
サブクラス		胡蝶園		オート			あなたの宣言する防衛は如何なる効果でも無効化されない。さらに、破壊のダメージを代わりに受けるとき、対象の破壊は攻撃出力が変換が被害を防御して宣言して良い。
サブクラス		妖精		オート			貴方が宣言する移動の効果量+1
サブクラス		巨人の呼び声●コ4		ラピッド	4	0～1	このスキルの対象が持つ全てのパーツを対象に付与する。(重複不可)
メインクラス		骨造		オート			あなたは自身の全ての部位に「ほね」を取得する。
メインクラス		恐烈骨格		オート			あなたの攻撃出力+X[X=あなたが元々持つ常に防御を持つスキル効果量の合計。]
メインクラス		激烈骨元		オート			あなたの[恐烈骨格]の効果は[オート/なし/自身]あなたの攻撃出力+X[X=あなたの持つ防衛を持つマニューバ効果量の合計]に変更して良い。
サブクラス		集大成		オート			戦闘開始前、あなたは任意の「ラピッド」1つを自身を対象として宣言してよい。ただし、戦闘開始時に、このコストを支払わなければならない(マニューバの効果で置換する事ではない)。
サブクラス		現世存在		オート			あなたは常に「アストラル角」ではなくして扱われる。ただし、あなたが受けるダメージがあなたの最大値以下であるとき、あなたはアストラル角としては扱われない。