キャラクター名
カラシナ・ブラーシカ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	5	経歴	家族に冒険者がいる		
経験点	550		故郷の場所を知らない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	1	1		17 + 1	3
		敏捷度	6	4		25	4
体	9	筋力	11	1		21 + 2	3
		生命力	10	1		20	3
心	3	知力	6	1		10	1
		精神力	7	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	4		
バード	1		

戦闘特技			
全力攻撃	225 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
頑強	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
ガゼルフット		
ビビッド		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	9	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		20		5
盾	カイトシールド		13	+1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	10	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ　カスタム-1	1H両	22		2d+ 8	10	9	27										
同上	2H	22		2d+ 8	10	9	37										
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 8	11	8	12										
ダガー 射程10m　腰の後ろとかに差しておく	1H投	3		2d+ 8	10	8	3										
ブーメラン オーバーランクの必要筋力+10で装備　射程20m	1H投	8	+1	2d+ 9	12	8	18										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 10	7

HP
52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 11

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中　フード付きのロングマント	くすんだ緑色。襟のところに刺繍がしてある。
右手　宗匠の指輪	
腰　ブラックベルト	
足	
その他　怪力の腕輪	

装備品	説明
左手	

その他メモ

傭兵であった母親に連れられて幼いころからあちこち旅をしていた。
一族の習慣に従い、成人となった15の年からは修行の旅をしている。
道に迷い行き倒れていたところを村の狩人に拾われてゴブリン退治を買って出た。
エプレ村のゴブリン退治の後は、また旅を続けている。
師匠である母の試練に打ち勝って一族の名を名乗ることを許されるとかそんなイベントもあったかもしれない。
エプレ村の村長の依頼で向かった遺跡にて、実体がない系の魔物が苦手であることが判明した。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
カラシナ・ブラーシカ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
3点魔晶石x5	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
保存食x7	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
油(12時間分)x2	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
布(風呂敷サイズ)	○□□○□□
楽器(小さなハープ)	○□□○□□
陽光の指輪	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□

所持金 9235 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
専用化マント	50
頑丈なランタン	10

名誉点 所持 110 /合計 170