

キャラクター名  
インナ=フォシエル

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定電化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	4	経歴	蛮族に忘れられない傷をつけられた		
経験点	380		優しさに目覚めた 武者修行のために人族社会に出てきた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	3	1		17 + 2	3
敏捷度	4	1		18 + 1	3
筋力	6			19	3
生命力	7			20	3
知力	8			12 + 1	2
精神力	4	2		10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	3		
エンハンサー	2		

戦闘特技	値	単位
追加攻撃	220	p
投げ攻撃	225	p
防具習熟/非金属鎧	222	p
テイルスイング	2125	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	レベル	備考
ドラゴンテイル		
キャッツアイ		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	7	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート	5	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	グラップラー	合計値	8	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ -1	12	0	5										
投げ	2H	0		2d+ 7	12	7	0										
尻尾	1H#	1	1	2d+ 8	12	7	11										
セスタス	1H	1	1	2d+ 8	10	7	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 8	4

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 5

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 帽子	布製。角の残っている部分が隠れる
耳	
顔	
首 幸運のお守り	戦利品ダイスの出目+1
背中	
右手 俊足の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ	自動失敗
蛮族同士の争いに敗れた一族の娘であり、幼少の頃に角と羽と魔剣を折られた。角は生え際の部分は残っているがほとんど目立たない程度。両親を殺されあてもなく放浪していたところを人族に捕まり、自分には全く理解できない手厚い保護を受けた。その人の元でしばらく生活し、それが人族の持つ“優しさ”であると思った。	チェック □□□□⑤
蛮族の王としての矜持を無くしたわけではなく、力を失った自分がより強くなるためには、力を持たざる者である人族が持つ強さを吸収すべきだと自分に言い聞かせ、人としての強さとは何かを探し求めている。その一環として武器を持たずに戦うことに興味を示している（お金がなくて武器が買えないというもある）。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚

