

キャラクター名  プレイヤー名

種族	人間			レベル	1
ジョブ	阿修羅			カオスレート	-1
国籍	性別	男		年齢	20
クラブ	部	クラス	2	年	9 組
経緯	撃退士になれば、大金が稼げる【野心】があった。				
好き	お金、阿修羅				
嫌い	にぎやか、オシャレ				

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 17
学力	8		8	2d+ 2	アウル	上限： 3
青春力	12		12	2d+ 4		
政治力	10	2	12	2d+ 4		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 サバイバルナイフ		剣	射程0 威力1 物理ガード 安定性3 価格1
2 グレートソード		大剣	射程0 威力3 クリティカル1 価格3
3 打刀		刀	射程1 威力1 精度2 価格2
4 シルバーリング		アクセサリ	装甲1 魔法制限 価格1
5 タリスマン		呪具	判定振り直し 消費 クリファンには使用不可 価格3
6 携帯音楽プレイヤー		娯楽	休憩イベント決定時、ゾロ目でアウル+1 価格2
★ ポーション		食物	生命力+1d6と変調1つ回復 消費 価格1

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	応用戦術	サイドステップ	縮地	破山
	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1 青春力	レベル 射程 能力 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 生命力限界値+LV*5	○ 常駐 補助行動回数+LV	○ 補助 同速度に対しダメージ+LV*3 攻撃後速度±1できる	○ 補助 アロット時、判定に成功すると、そのキャラクターと同じ速度になる 1戦闘LV+1回まで	○ 常駐 攻撃に対する相手のガード判定の達成値-(LV+1)	

  

授課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	たまり場	委員会			
	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 ★欄にアイテム保管 LV個まで 欄交換可 自由行動以外で欄交換・使用不可	○ 常駐 政治力+LV*2				

専攻	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5